



<i>Lời nói đầu</i> .....	3
<i>Lược đồ Các Modules của EFFECT-ERP</i> .....	4
<i>I. Kết cấu các Modules ERP</i> .....	5
Các Modules cơ bản + Chức năng tổng quát của các Modules.....	5
<i>II. các chức năng áp dụng theo phòng ban</i> .....	6
Sơ đồ sử dụng các Moduls của các phòng ban.....	6
<i>III. Phòng kế hoạch, phòng kinh doanh</i> .....	7
Quy trình quản trị sản xuất đáp ứng yêu cầu khách hàng .....	7
<i>IV. Bộ phận kho, phân xưởng</i> .....	8
Quy trình quản trị sản xuất đáp ứng yêu cầu đơn đặt hàng.....	8
<i>V. Phòng kế hoạch, Phòng kinh doanh</i> .....	9
Tính giá bán hàng theo cấu trúc sản phẩm (BOM) và giá thành kế hoạch.....	9
<i>VI. Phòng kế hoạch</i> .....	10
Kế hoạch vật tư: .....	10
<i>VII. Phòng kế hoạch, Phòng quản lý SX</i> .....	11
(Quản trị sản xuất –Sơ đồ lập kế hoạch sử dụng Máy móc thiết bị và Nhân công) ..	11
<i>VIII. Visual EFFECT 3.0 (mở rộng)</i> .....	12
(Phần mềm kế toán mở rộng - Các modules).....	12
1. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý tiền mặt, tiền gửi.....	13
2. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý công nợ.....	14
3. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý mua hàng .....	15
4. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý bán hàng .....	16
5. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý kho (v.tư, h.hoá, th.phẩm, công cụ d.cụ) .....	17
6. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý tài sản cố định .....	18
7. Visual EFFECT SQL 3.0: Lao động tiền lương .....	19
8. Visual EFFECT SQL 3.0: Chi phí quản lý, bán hàng .....	20
9. Visual EFFECT SQL 3.0: Giá thành sản phẩm.....	21
10. Visual EFFECT SQL 3.0: Lược đồ sử dụng chương trình, các tiện ích nổi bật .....	22
11. Visual EFFECT SQL 3.0: Một số quy trình sử dụng cơ bản.....	23
12. Visual EFFECT SQL 3.0: Các quy trình thao tác cuối tháng .....	25
13. Visual EFFECT SQL 3.0: Mô hình tổng công ty.....	26
<i>IX. Quản lý nhân sự</i> .....	27
<i>X. Quản lý trang thiết bị</i> .....	28

## LỜI NÓI ĐẦU

Tài liệu này trình bày sơ đồ hoạt động và mối quan hệ của các modules theo mô hình ERP của EFFECT-ERP. Mối quan hệ giữa các modules với các bộ phận sử dụng chương trình của doanh nghiệp. Thông tin về các modules khác (không nằm trong mô hình ERP) sẽ được trình bày trong một tài liệu khác.

Bạn có thể tham khảo tài liệu này nhưng việc áp dụng vào doanh nghiệp của bạn có thể cần thêm những sửa đổi, bổ sung khác với tài liệu này. Ví dụ khi cơ cấu tổ chức của doanh nghiệp thay đổi, hoặc các quy trình sản xuất, kinh doanh không hoàn toàn chính xác như trong tài liệu này. Những thay đổi cần thiết về sản phẩm khi áp dụng vào mô hình riêng của từng doanh nghiệp được hỗ trợ bởi nhiều công cụ có sẵn trên phần mềm, đặc biệt là công cụ “Lập trình chạy ngay” cho phép sửa đổi phần mềm trong thời gian nhanh nhất và tốn kém ít chi phí nhất.

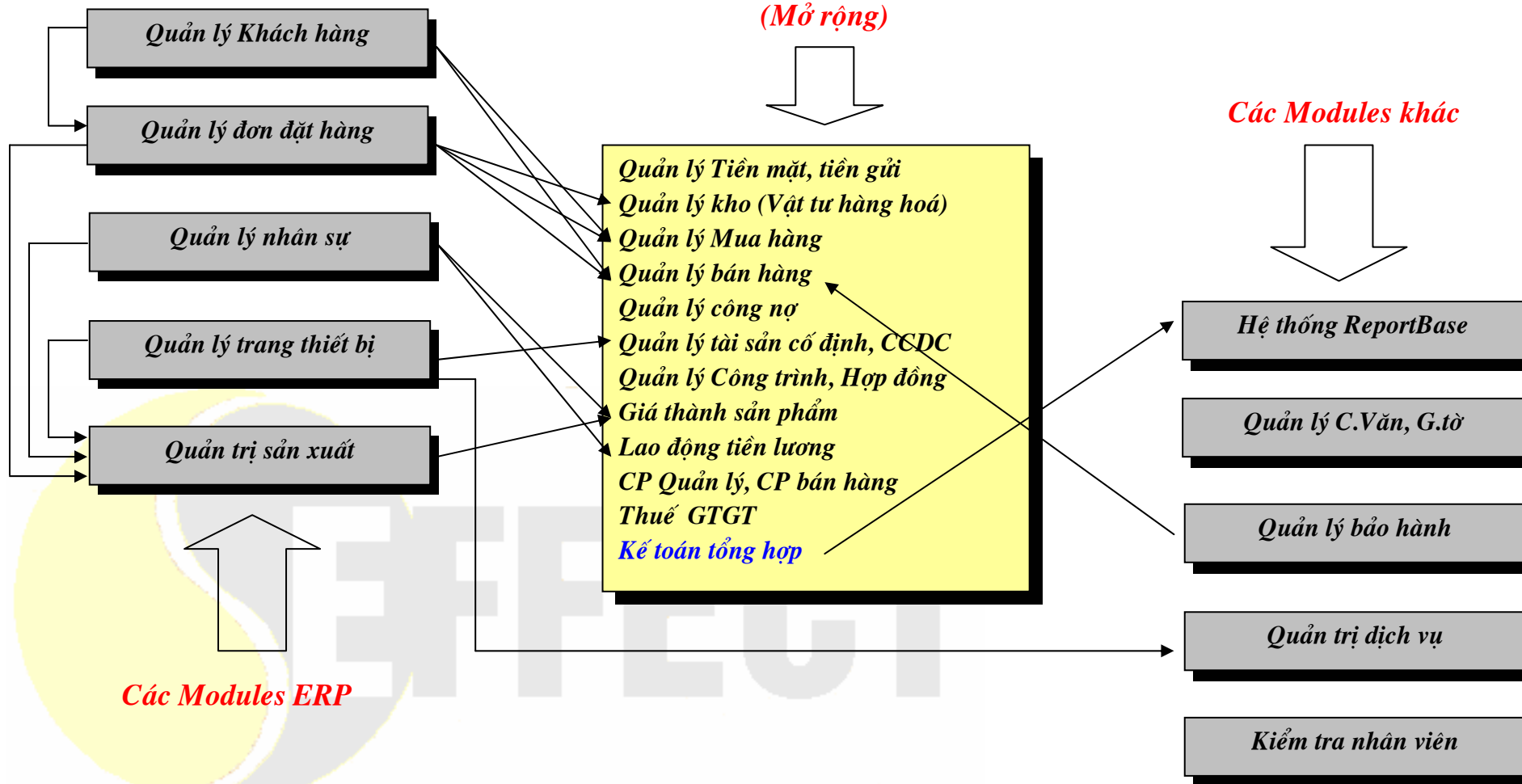
Kết cấu giao diện của chương trình, đặc biệt là trong phần mềm kế toán Visual EFFECT SQL 3.0 được xây dựng theo hướng một chương trình xử lý thông tin nên các sơ đồ trình bày trong tài liệu này có ý nghĩa về chức năng và có thể không trùng hợp hoàn toàn với giao diện của chương trình.

Doanh nghiệp cũng có thể áp dụng chỉ một vài modules trong các modules của EFFECT-ERP. Các modules còn lại có thể đưa vào áp dụng sau này mà vẫn có tính liên kết với các modules áp dụng trước. Tuy nhiên, áp dụng đồng loạt các Modules (cơ bản) vẫn có ưu điểm hơn do việc thiết kế cấu hình phần mềm có tính tổng thể.

Quá trình đưa vào áp dụng phần mềm phụ thuộc vào rất nhiều yếu tố, trong đó vai trò của doanh nghiệp chiếm khoảng 50%, tức là sự thành công của dự án phụ thuộc một nửa vào chính công ty của bạn (chủ chương ban lãnh đạo, trình độ nhân viên, thời gian và công sức đầu tư cho dự án...). Công ty phần mềm EFFECT trong quá trình biến đổi, chuyển giao chương trình cũng chỉ đóng góp 50% vào sự thành công của dự án!

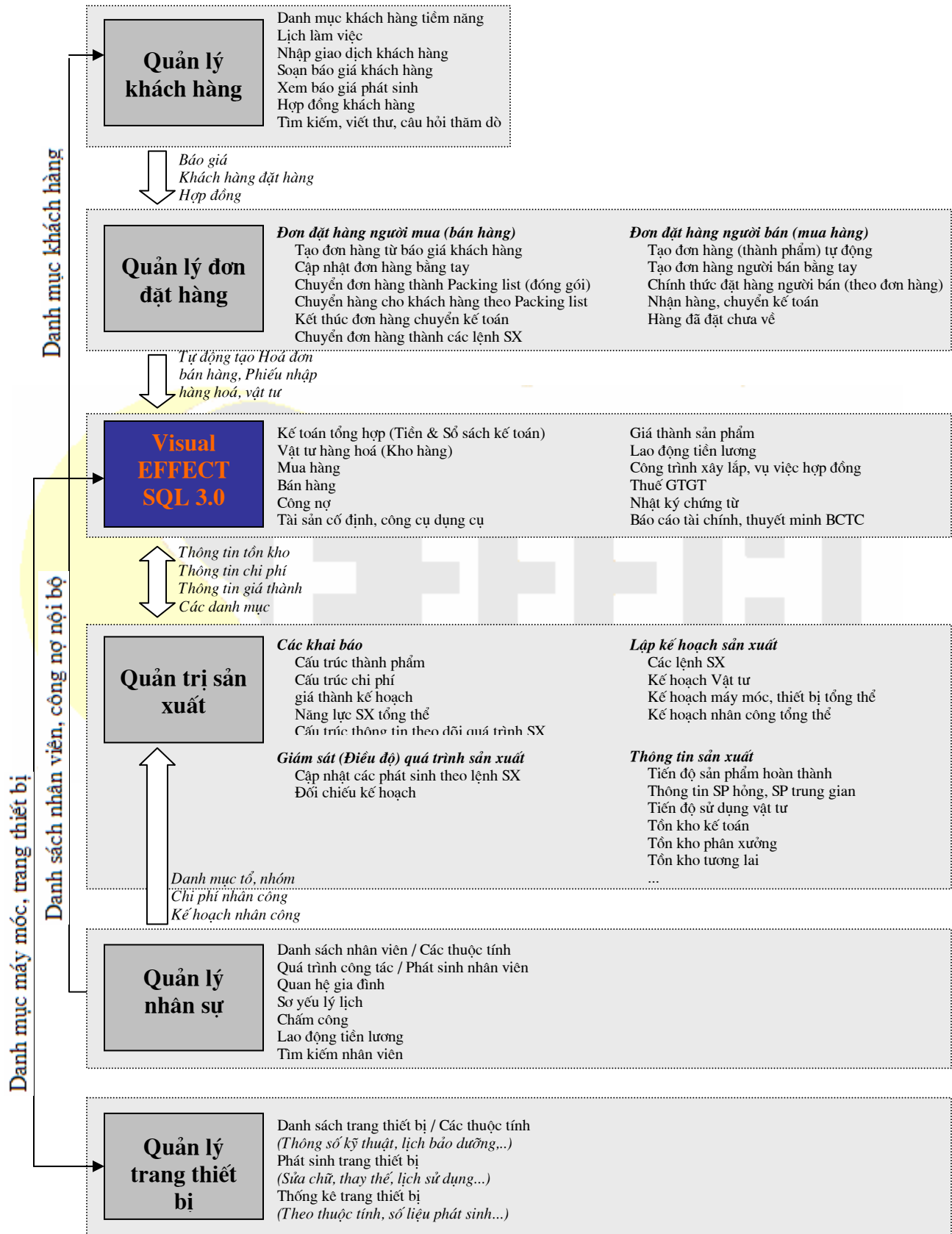
## LƯỢC ĐỒ CÁC MODULES CỦA EFFECT-ERP

**Visual EFFECT SQL 3.0**  
(Mở rộng)



# I. KẾT CẤU CÁC MODULES ERP

## Các Modules cơ bản + Chức năng tổng quát của các Modules

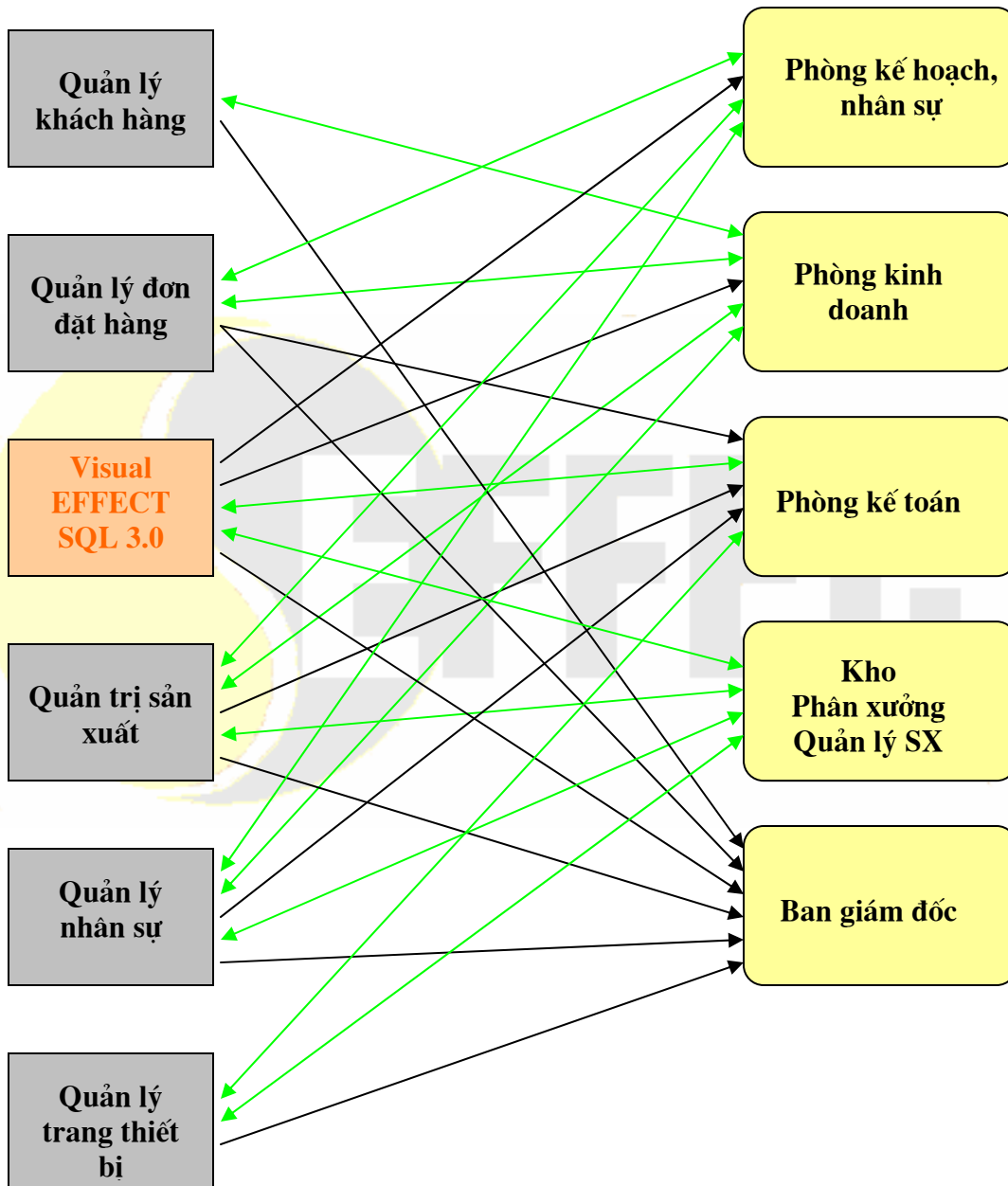


## II. CÁC CHỨC NĂNG ÁP DỤNG THEO PHÒNG BAN

Sơ đồ sử dụng các Modules của các phòng ban

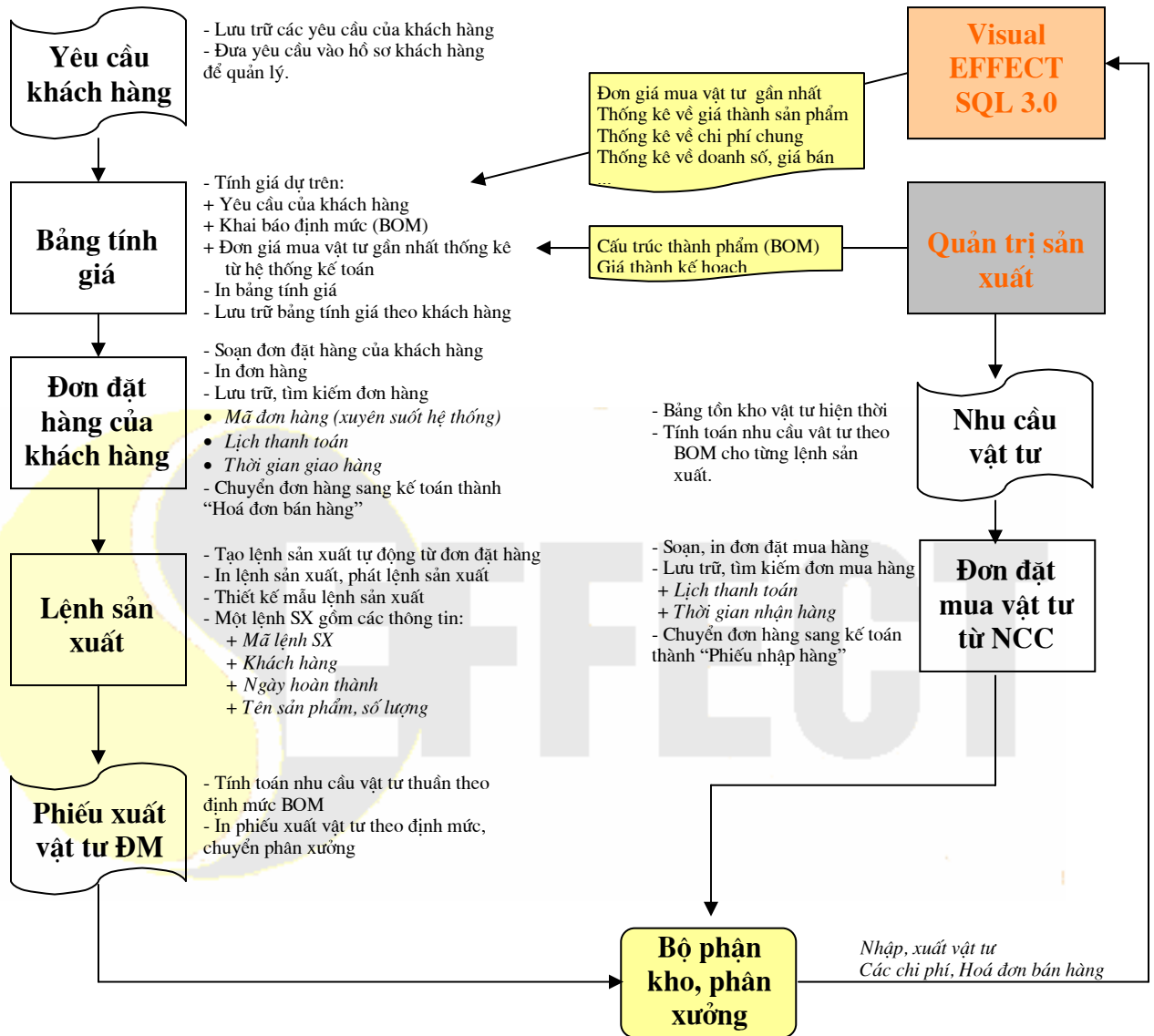
↔ Vừa cập nhật vừa khai thác thông tin

→ Chỉ khai thác thông tin



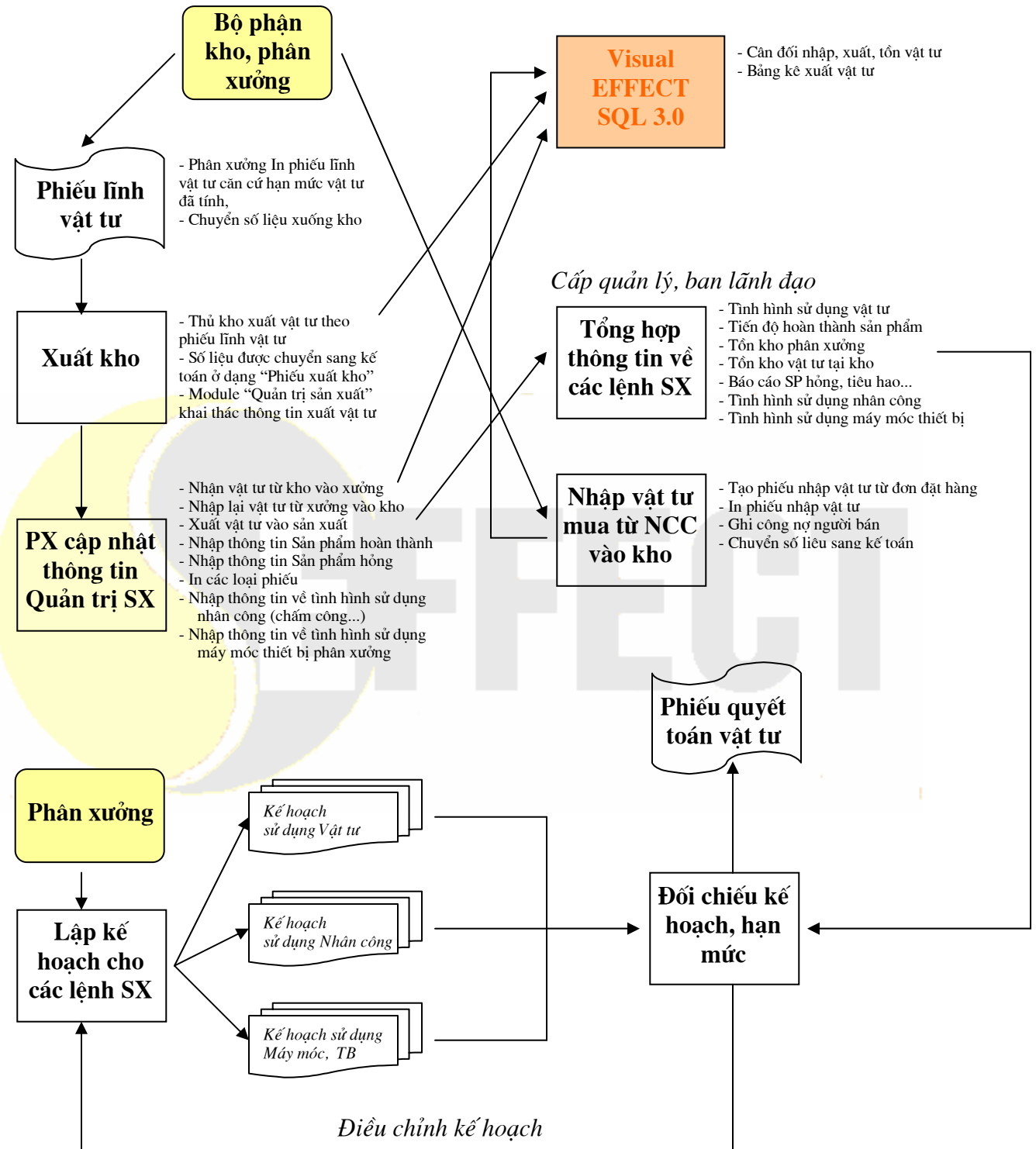
### III. PHÒNG KẾ HOẠCH, PHÒNG KINH DOANH

#### Quy trình quản trị sản xuất đáp ứng yêu cầu khách hàng



## IV. BỘ PHẬN KHO, PHÂN XƯỞNG

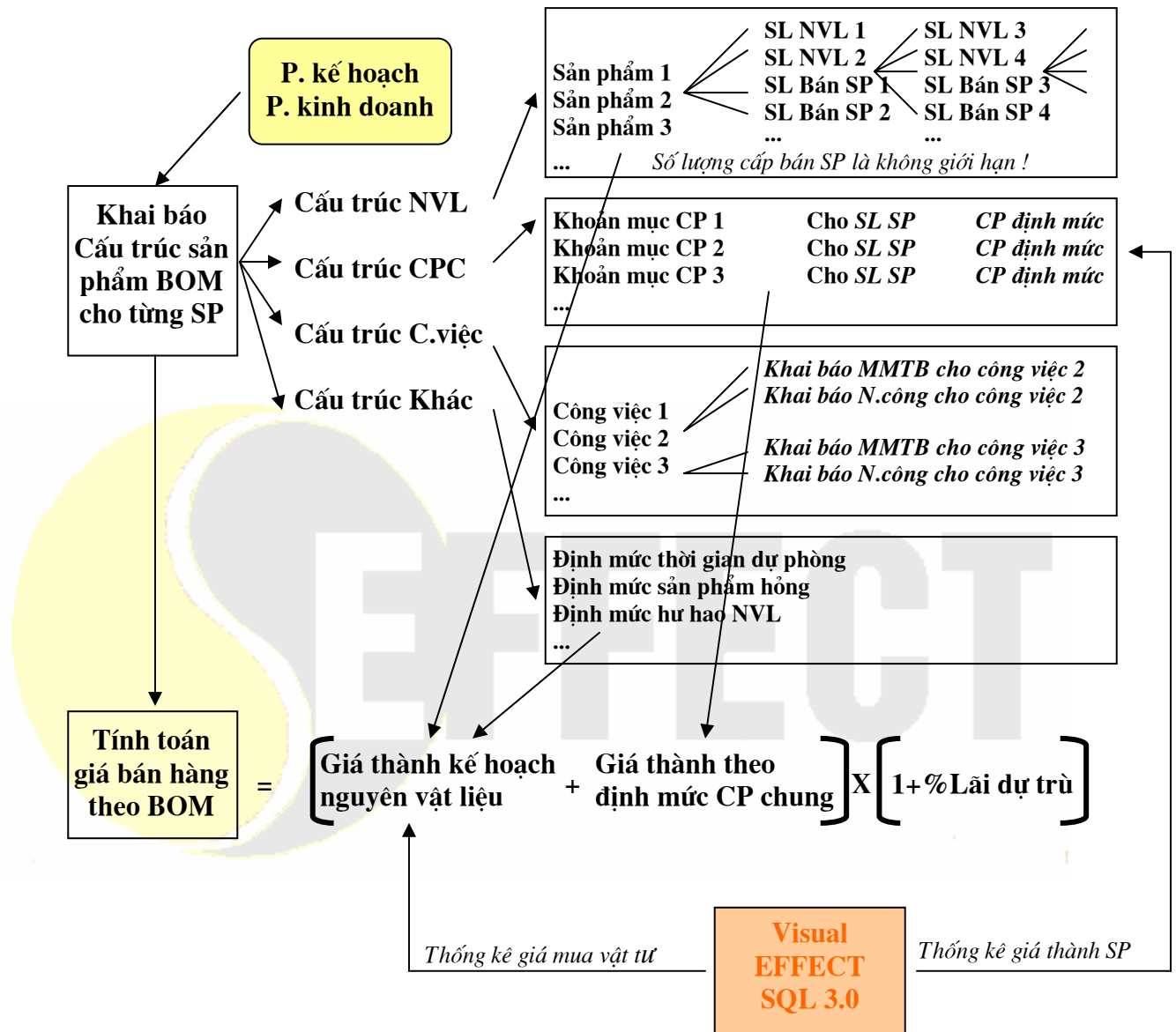
Quy trình quản trị sản xuất đáp ứng yêu cầu đơn đặt hàng





## V. PHÒNG KẾ HOẠCH, PHÒNG KINH DOANH

Tính giá bán hàng theo cấu trúc sản phẩm (BOM) và giá thành kế hoạch.

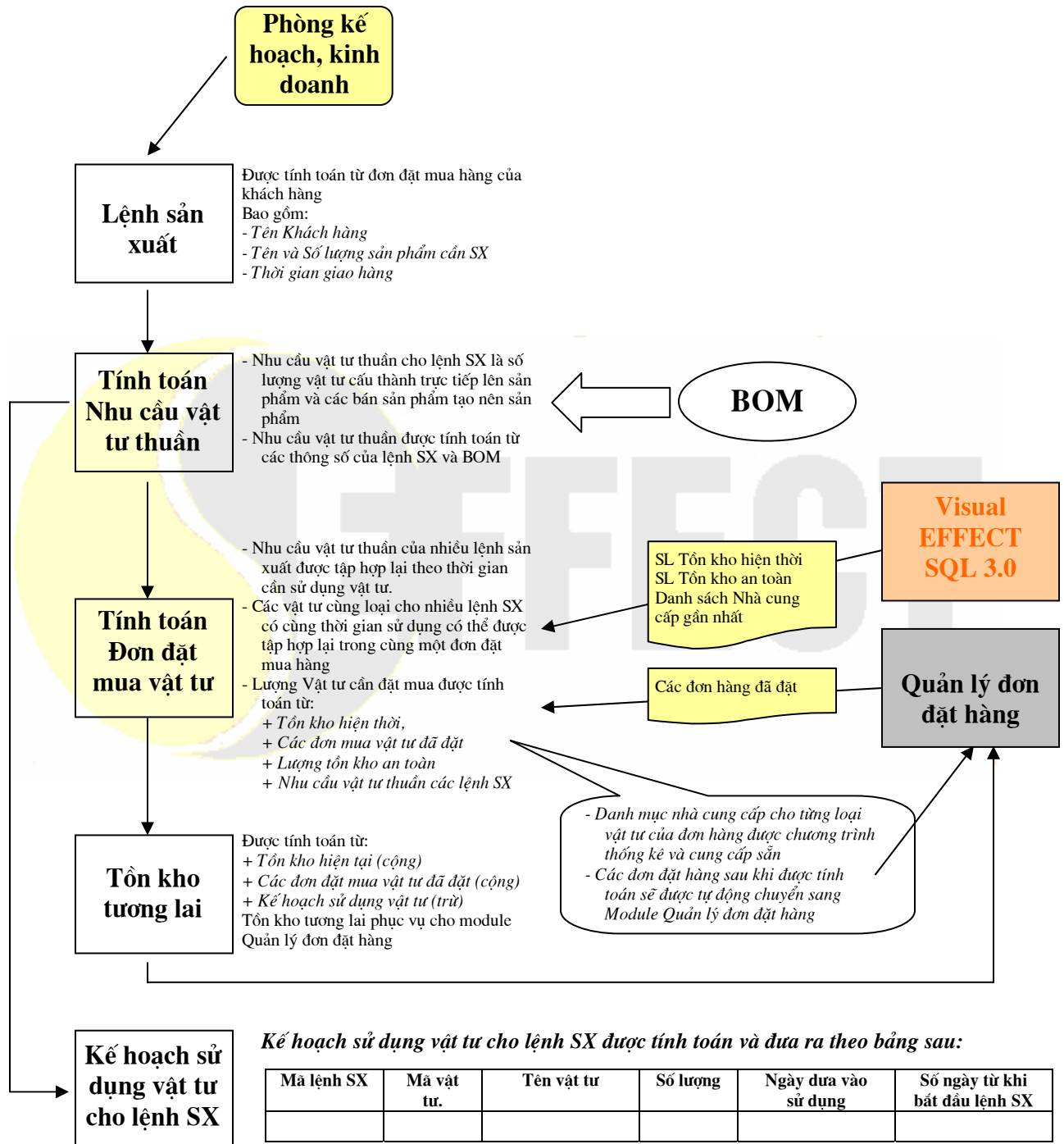


## VI. PHÒNG KẾ HOẠCH

### Kế hoạch vật tư:

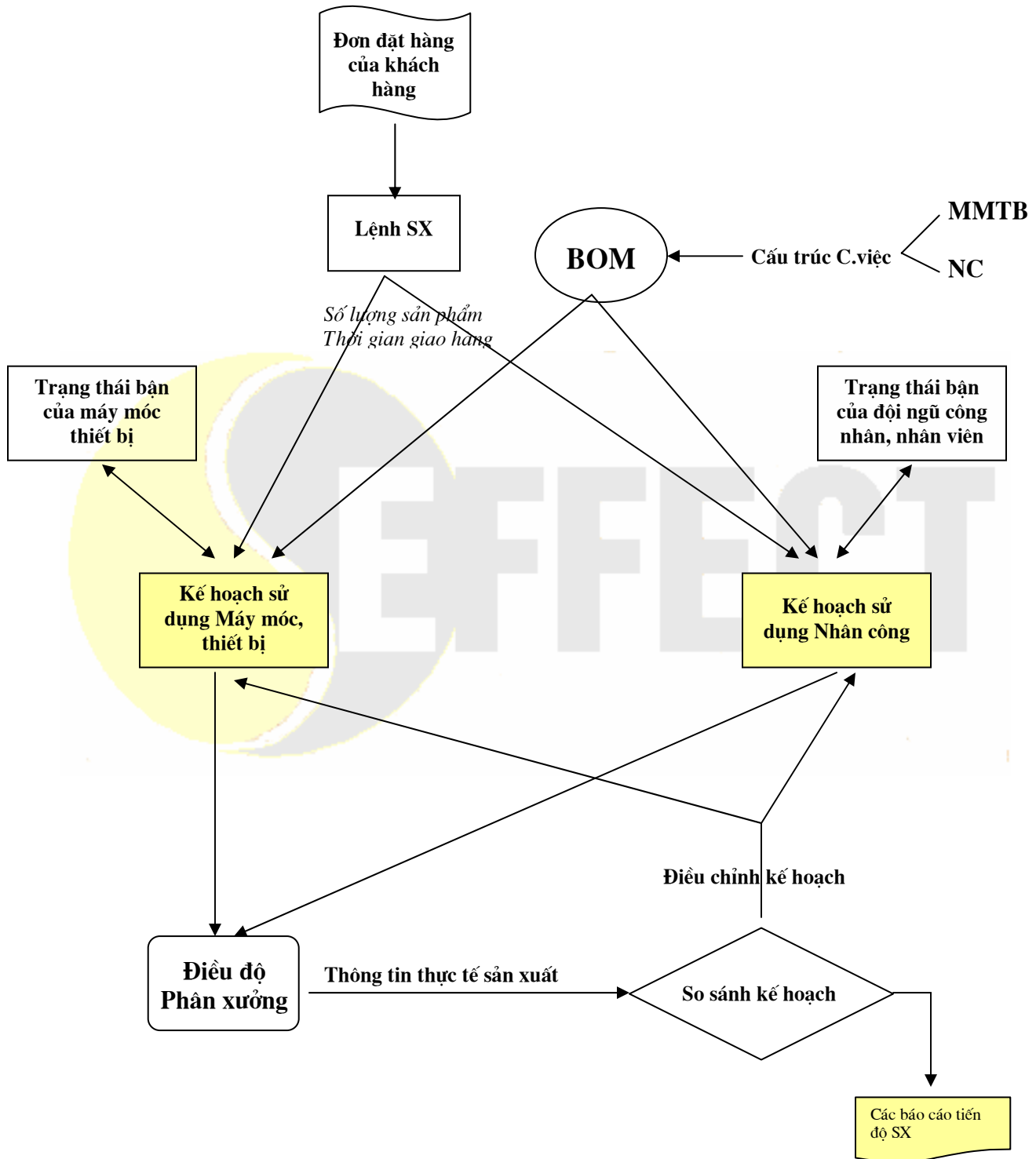
Tính toán đơn đặt mua vật tư từ lệnh sản xuất và BOM.

Kế hoạch vật tư cho lệnh SX.



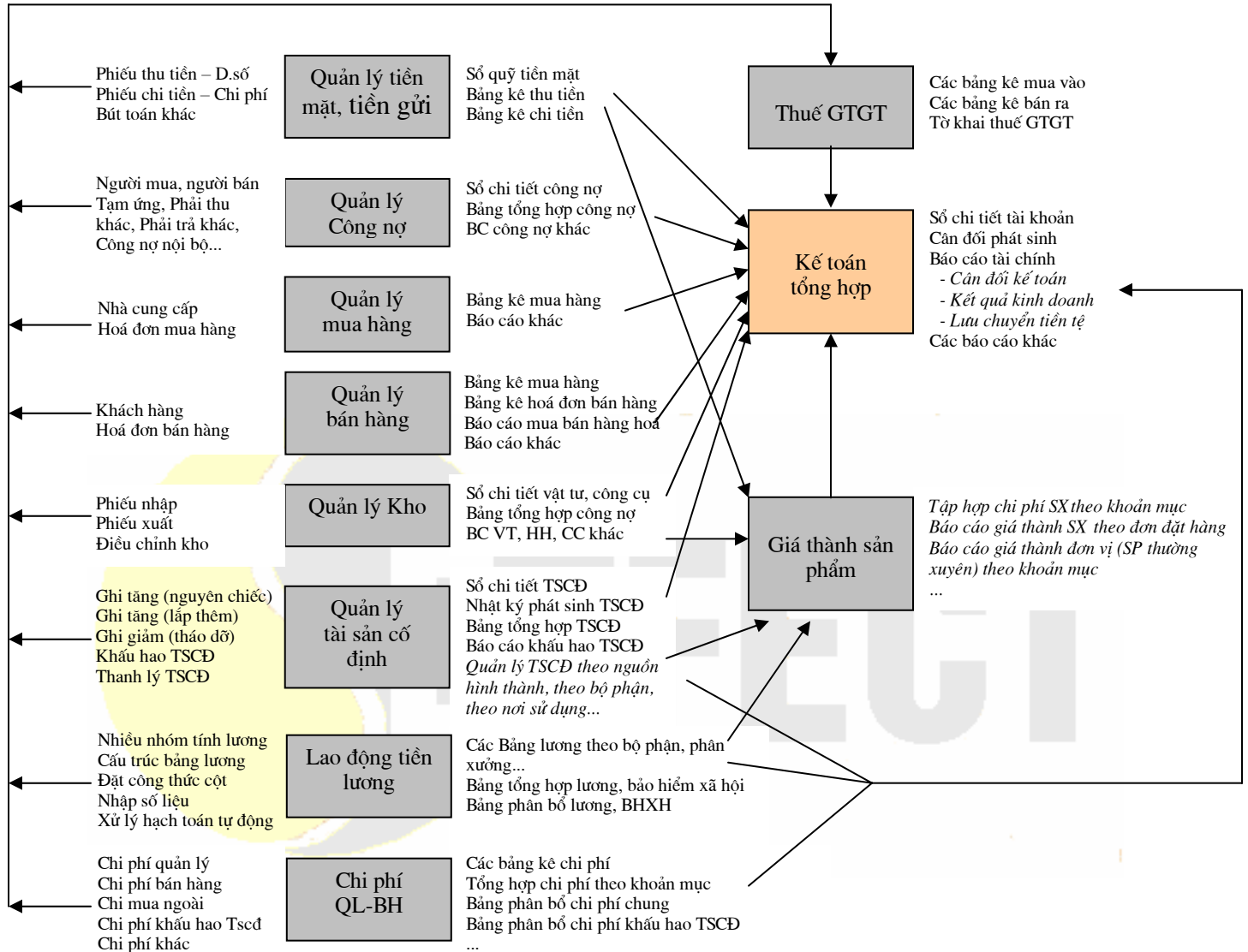
## VII. PHÒNG KẾ HOẠCH, PHÒNG QUẢN LÝ SX

(Quản trị sản xuất – Sơ đồ lập kế hoạch sử dụng Máy móc thiết bị và Nhân công)

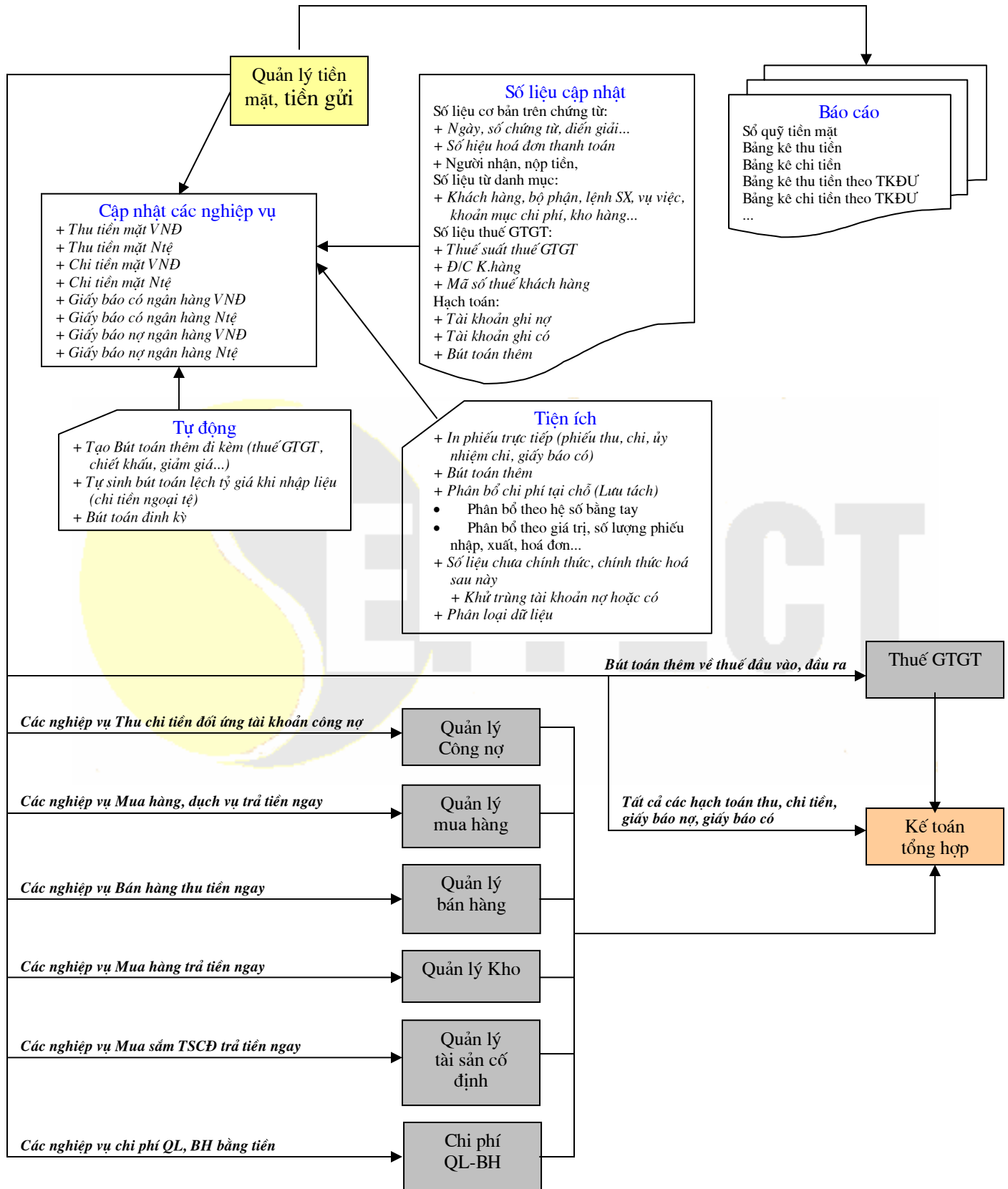


## VIII. VISUAL EFFECT 3.0 (MỞ RỘNG)

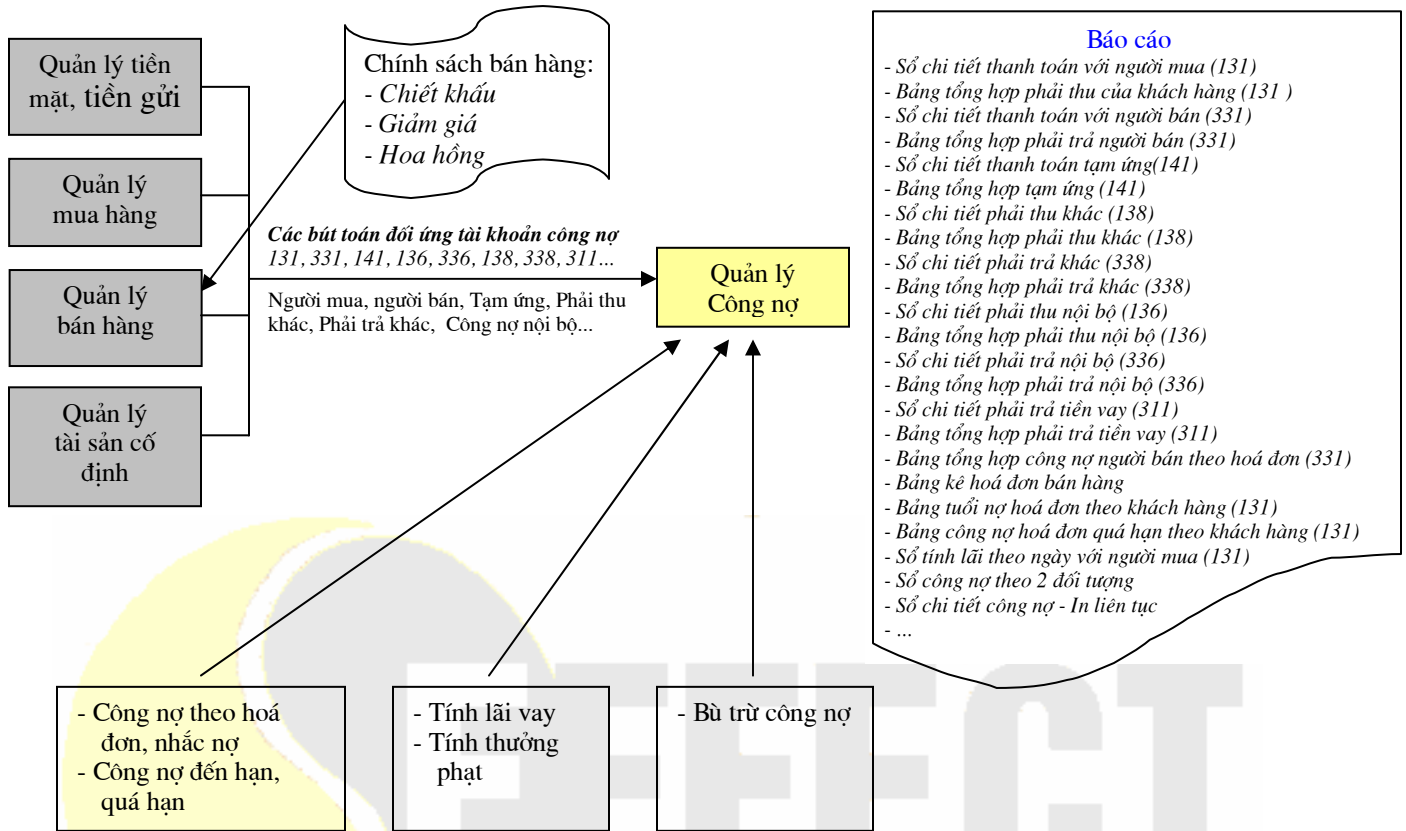
(Phần mềm kế toán mở rộng - Các modules)



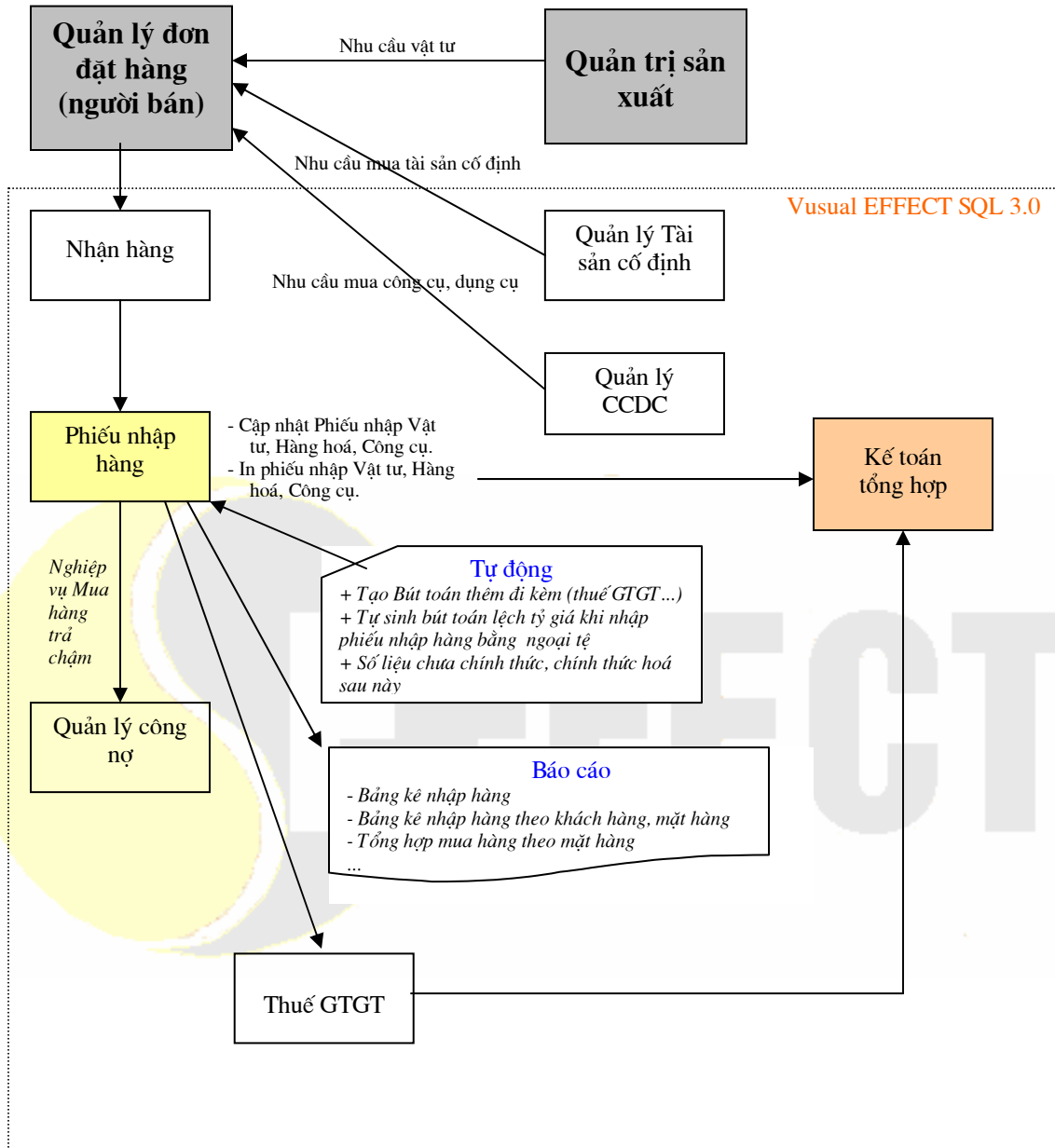
# 1. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ TIỀN MẶT, TIỀN GỬI



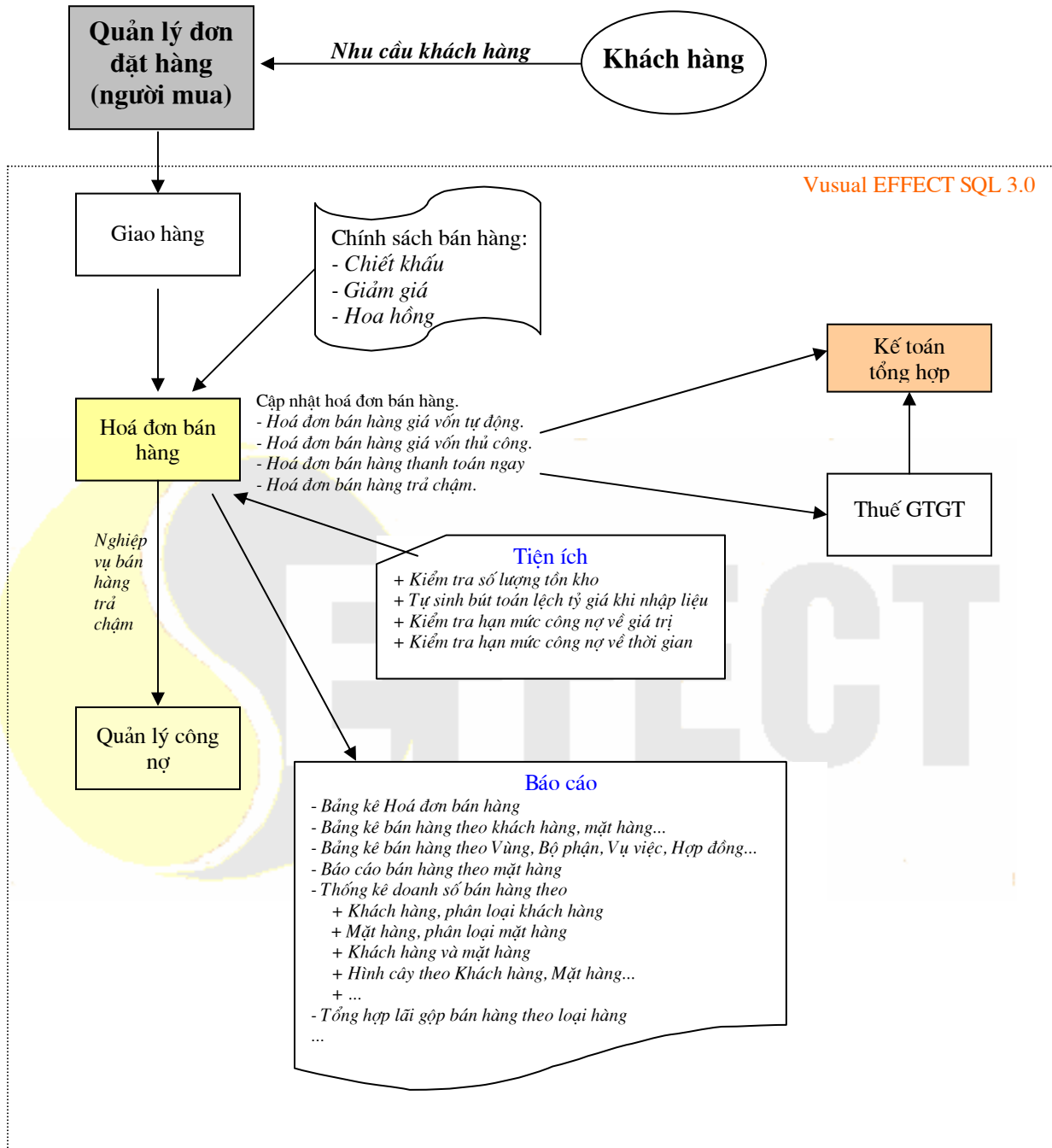
## 2. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ CÔNG NỢ



### 3. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ MUA HÀNG

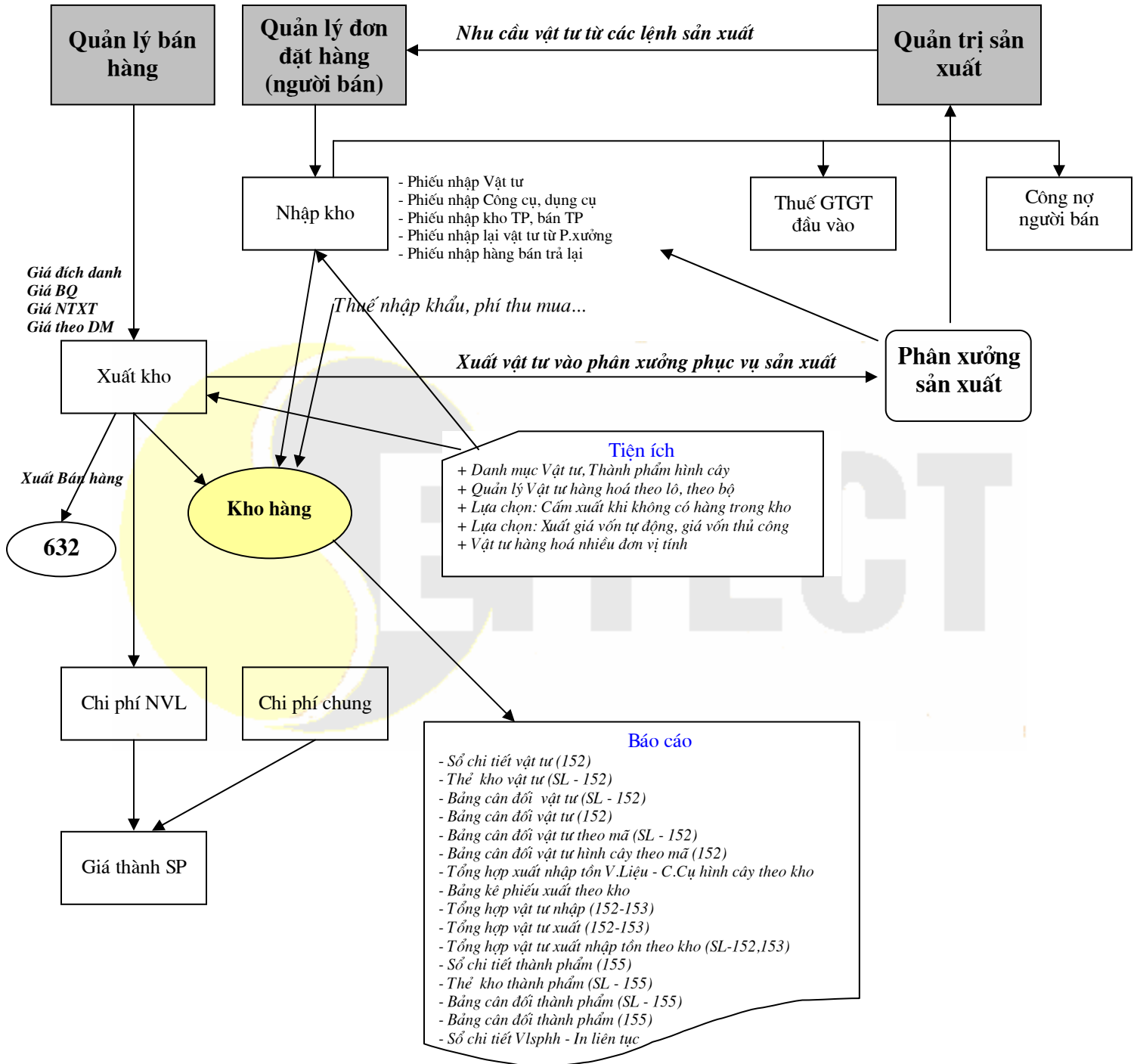


### 4. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ BÁN HÀNG

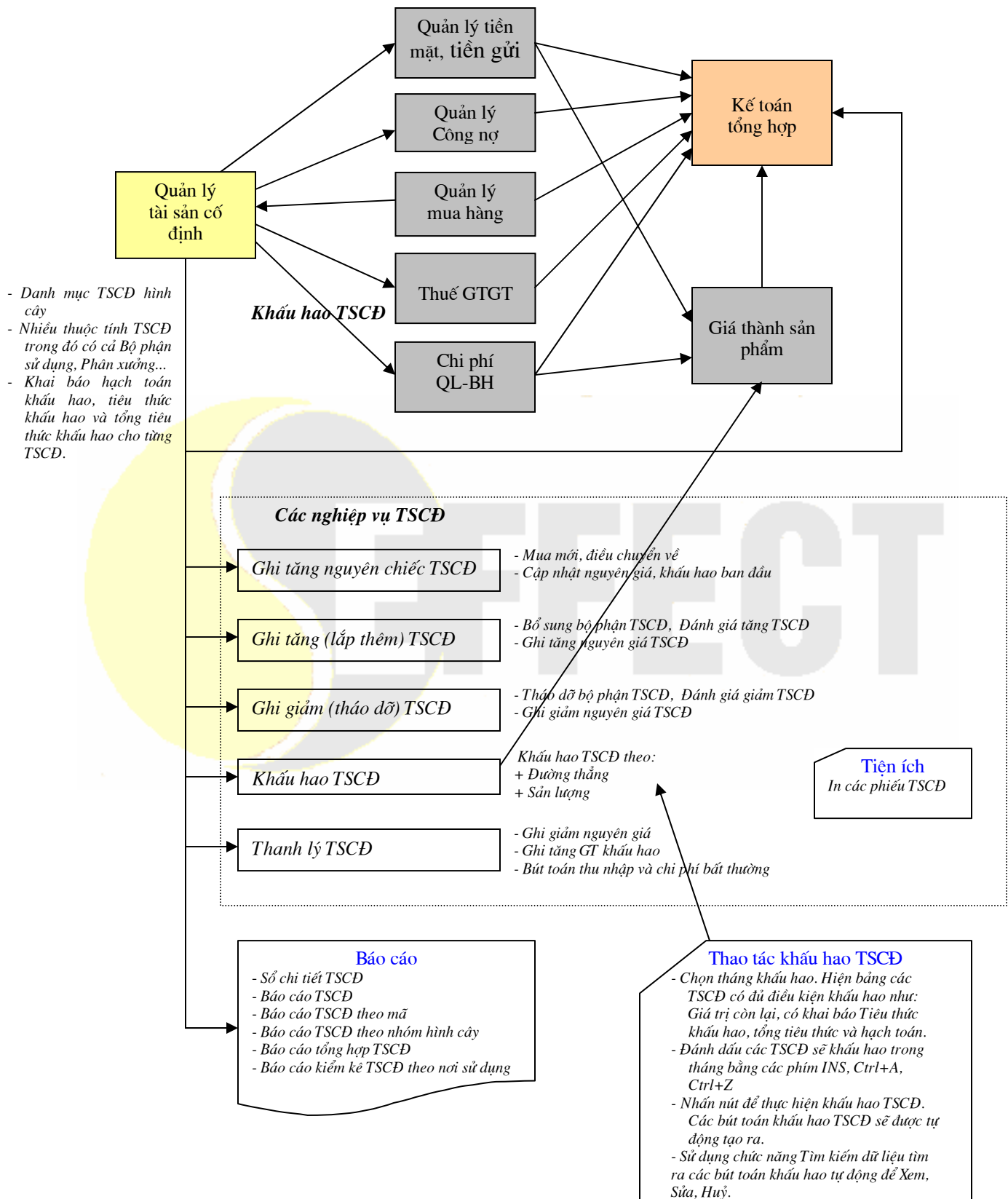




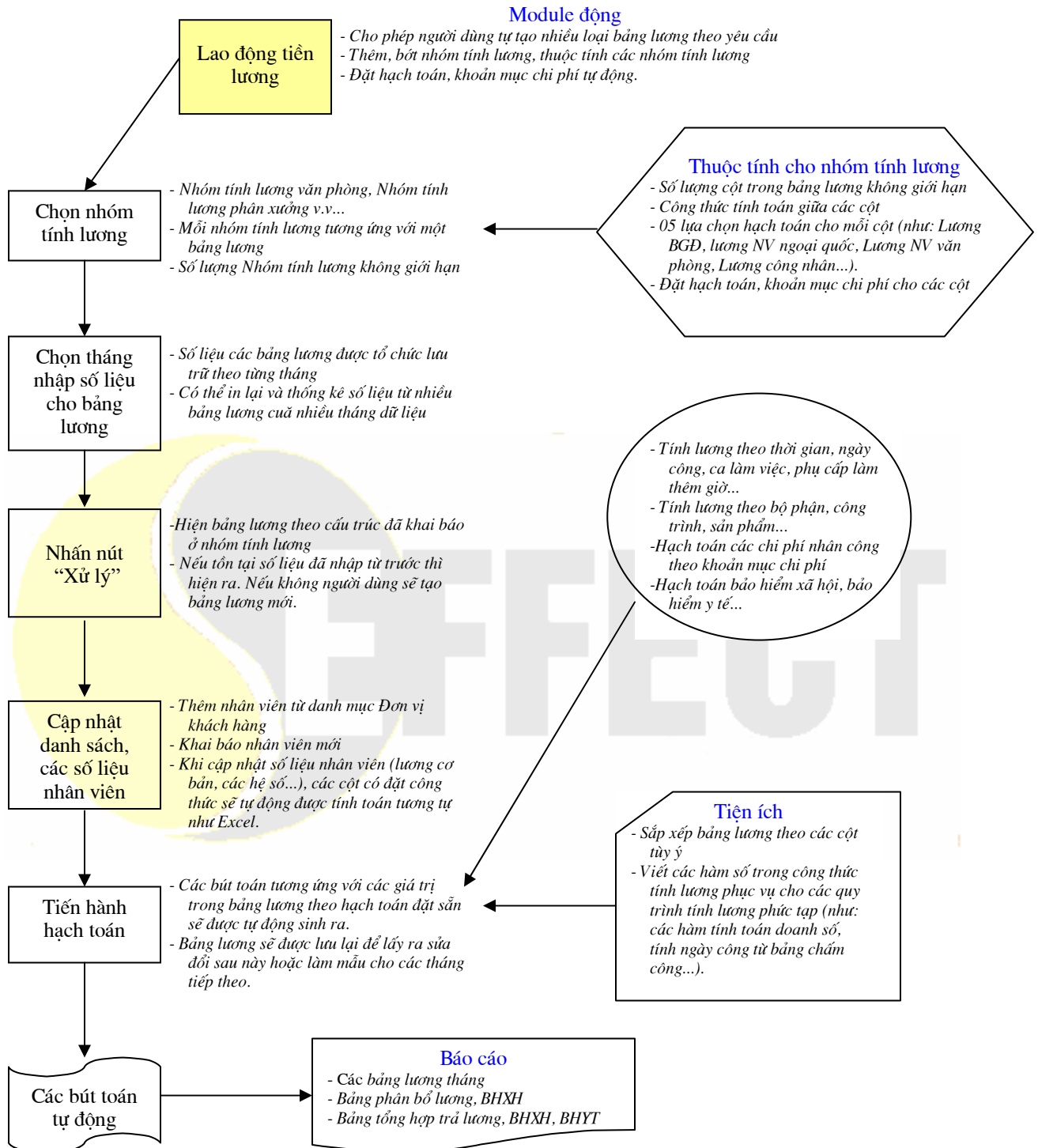
**5. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ KHO (V.TU, H.HOÁ, TH.PHẨM, CÔNG CỤ D.CỤ)**



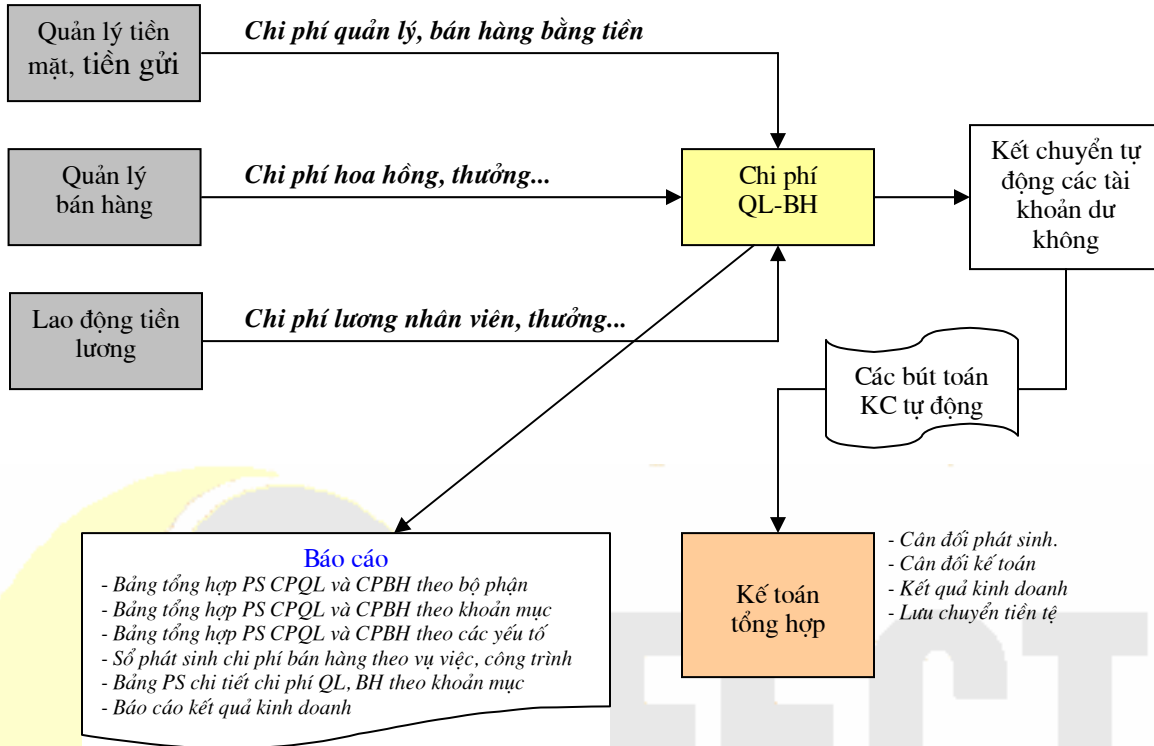
## 6. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ TÀI SẢN CỐ ĐỊNH



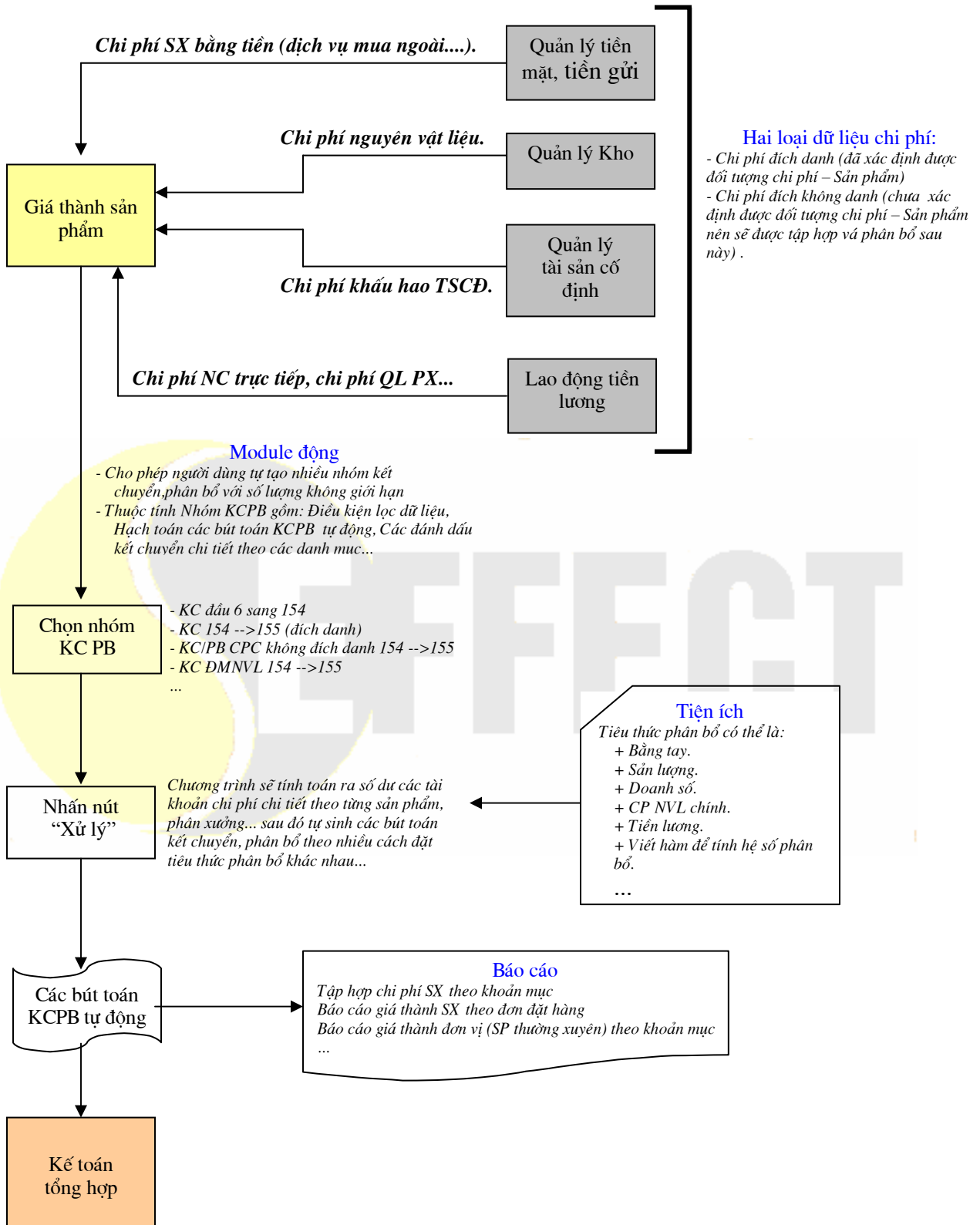
## 7. VISUAL EFFECT SQL 3.0: LAO ĐỘNG TIỀN LƯƠNG



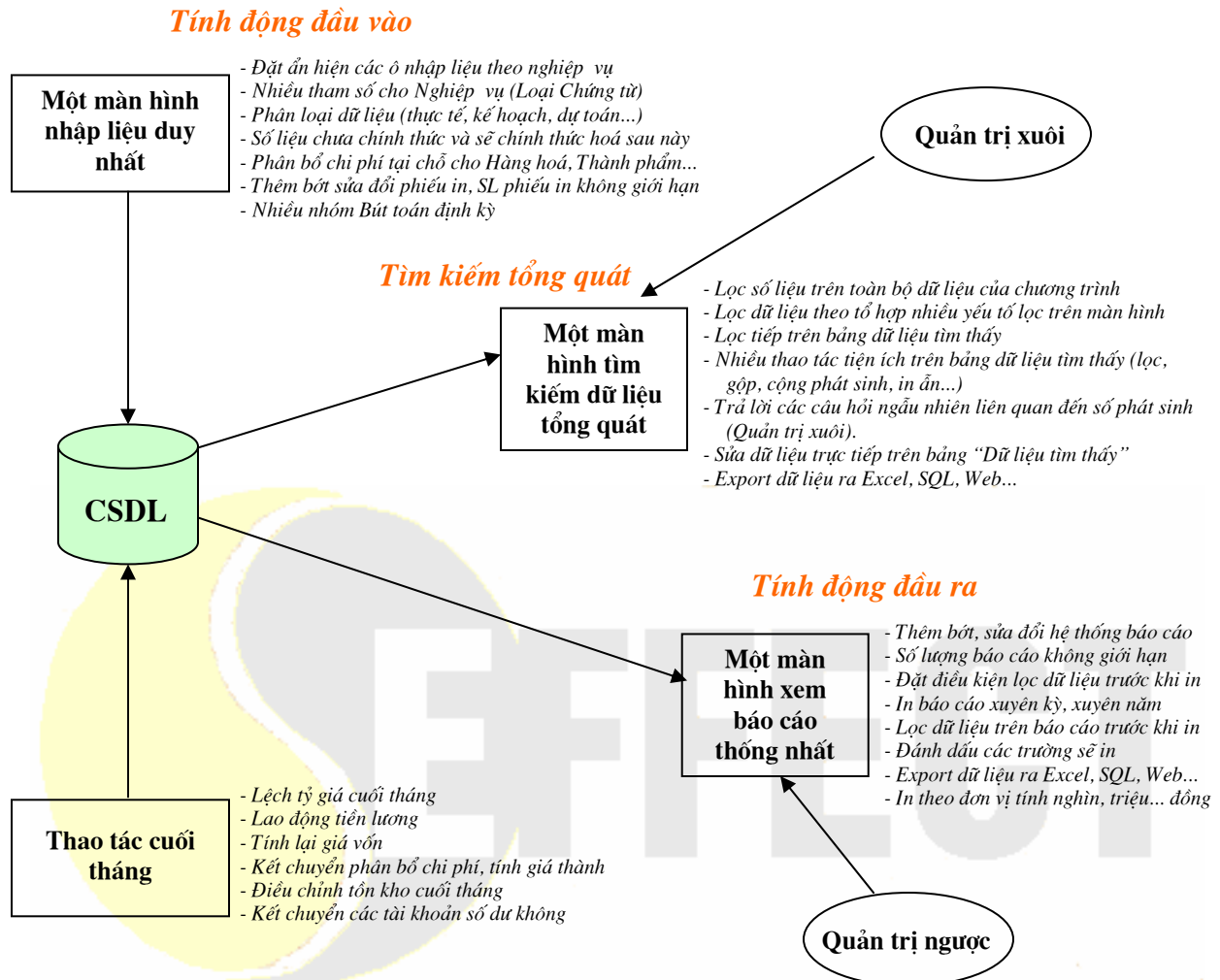
**8. VISUAL EFFECT SQL 3.0: CHI PHÍ QUẢN LÝ, BÁN HÀNG**



### 9. VISUAL EFFECT SQL 3.0: GIÁ THÀNH SẢN PHẨM

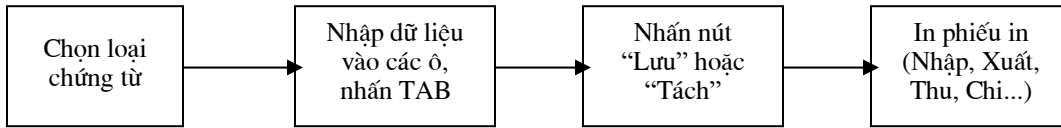


## 10. VISUAL EFFECT SQL 3.0: LƯỢC ĐỒ SỬ DỤNG CHƯƠNG TRÌNH, CÁC TIỆN ÍCH NỔI BẬT

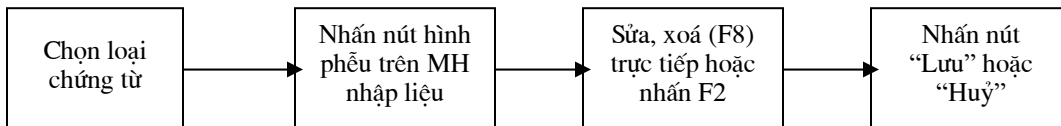


## 11. VISUAL EFFECT SQL 3.0: MỘT SỐ QUY TRÌNH SỬ DỤNG CƠ BẢN

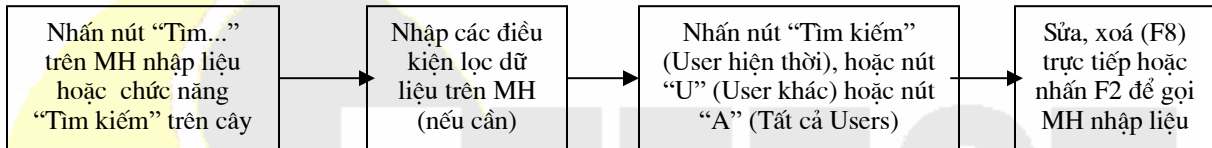
### Quy trình Nhập dữ liệu:



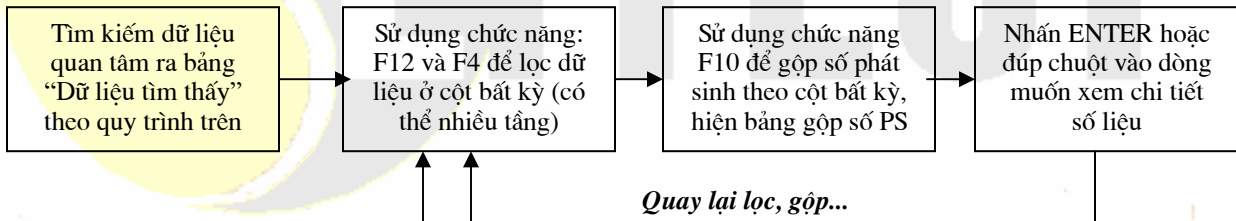
### Quy trình Sửa huỷ dữ liệu:



### Quy trình Tìm kiếm, sửa, huỷ dữ liệu:



### Quy trình Quản trị xuôi:



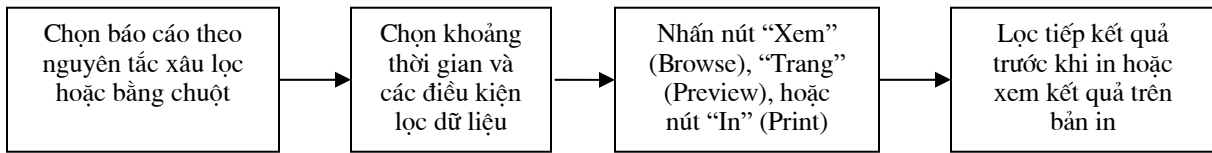
#### Các chức năng:

- F12: Lọc tại chỗ theo số liệu ở ô hiện thời
- F4: Lọc cột hiện thời theo các phép tính
- F3, Ctrl+F3: Xem tổng phát sinh và tổng phát sinh lọc theo ô hiện thời
- F7: In ấn, đưa ra Excel...
- Ctrl+F2: Lọc loại trừ ô hiện thời
- F10: Gộp số phát sinh theo cột hiện thời
- Ctrl+F10: Gộp dữ liệu phát sinh theo tháng, năm
- ...

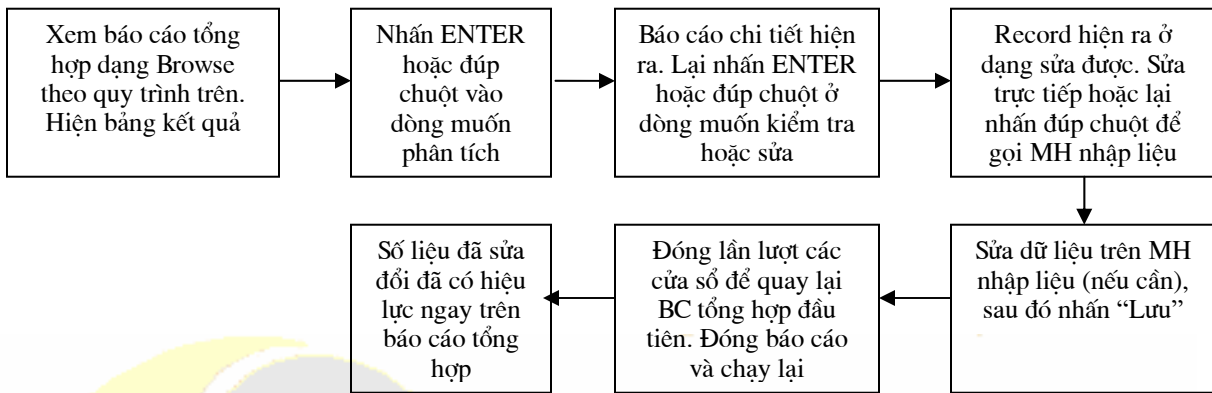
- Quản trị xuôi cho phép trả lời tất cả các câu hỏi bất thường liên quan đến số phát sinh như: Doanh số phát sinh theo khách hàng, mặt hàng, bộ phận. Số tiền chi mua hàng từ đầu tuần, đầu tháng, đầu năm...

- Chỉ bằng các thao tác Lọc, gộp đơn giản ở các cột bất kỳ trên bảng dữ liệu tìm thấy với số cấp lọc, gộp không giới hạn sẽ cho phép trả lời tất cả các câu hỏi liên quan đến số phát sinh trong một khoảng thời gian bất kỳ...

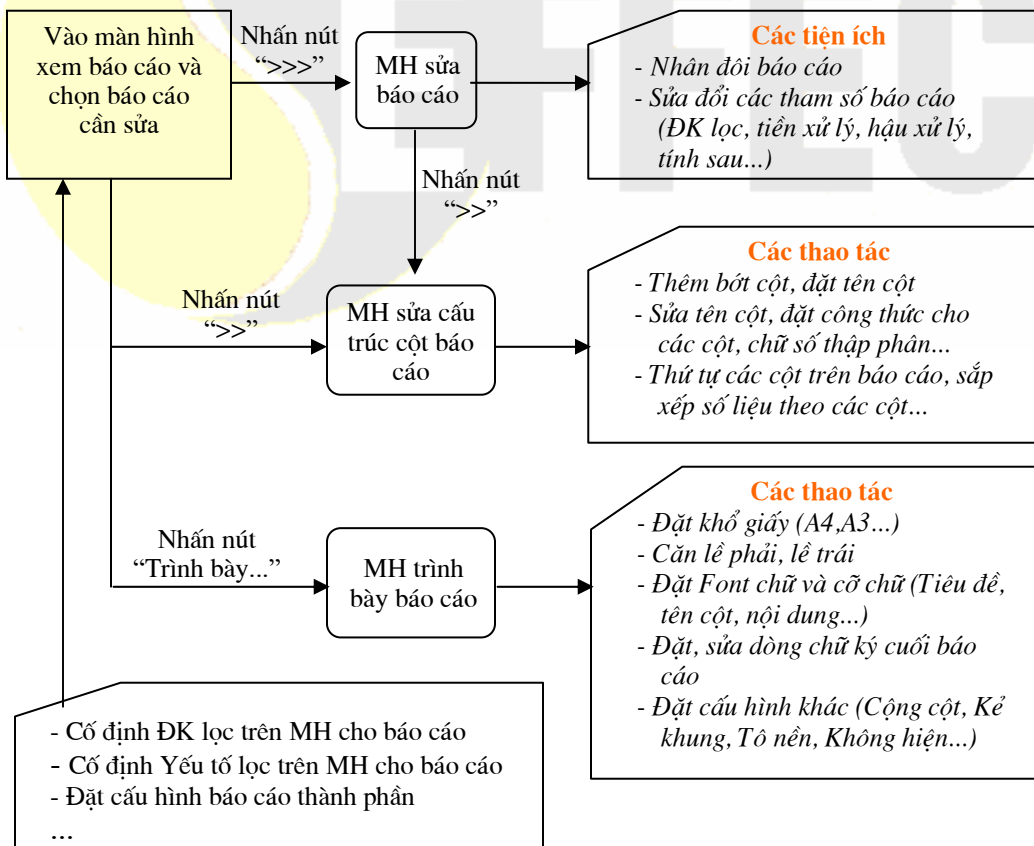
**Quy trình Xem, in báo cáo:**



**Quy trình Quản trị ngược và "Sửa từ ngọn":**



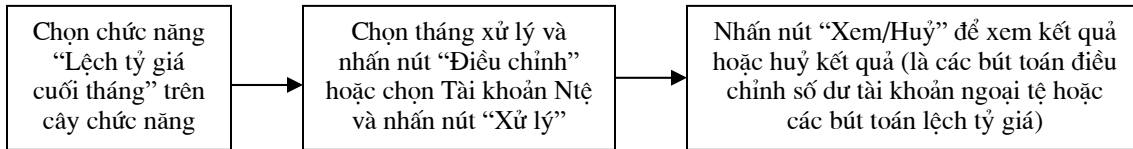
**Quy trình Customize (sửa đổi) báo cáo:**



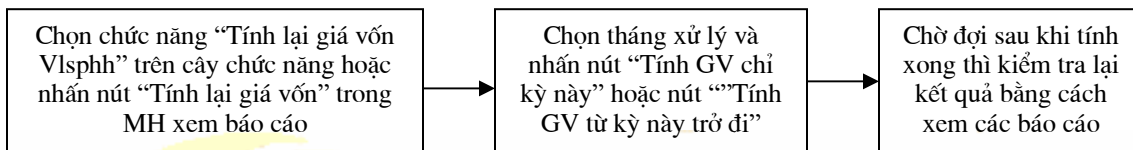


## 12. VISUAL EFFECT SQL 3.0: CÁC QUY TRÌNH THAO TÁC CUỐI THÁNG

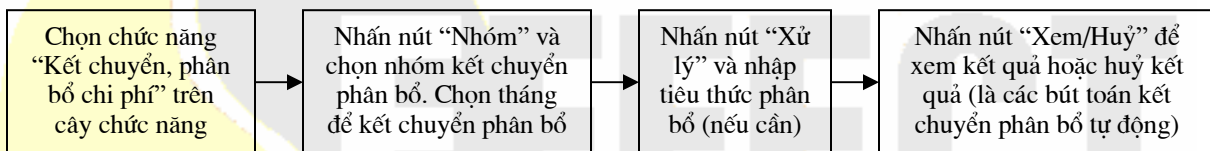
### Quy trình xử lý Lệnh tỷ giá:



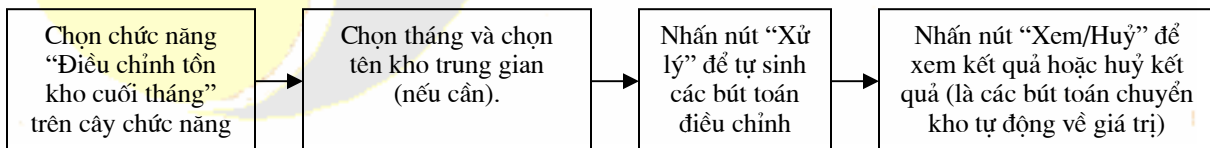
### Quy trình Tính lại giá vốn vật liệu, sản phẩm, hàng hoá:



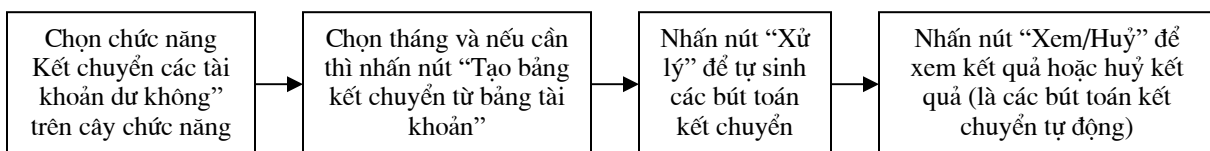
### Quy trình Kết chuyển, phân bổ chi phí:



### Quy trình Điều chỉnh tồn kho cuối tháng (cho PP Bình quân cuối tháng):

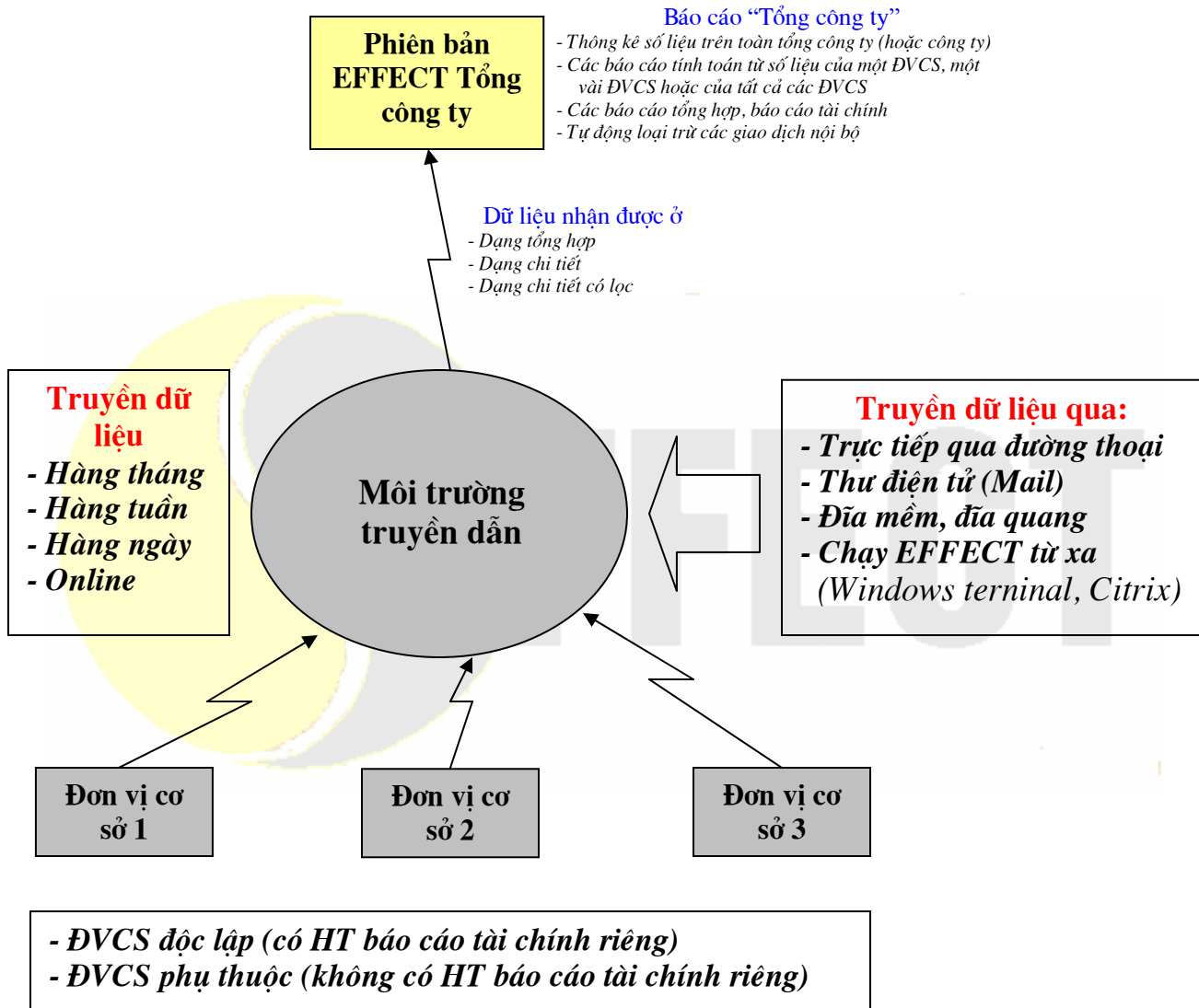


### Quy trình Kết chuyển các tài khoản dư không:

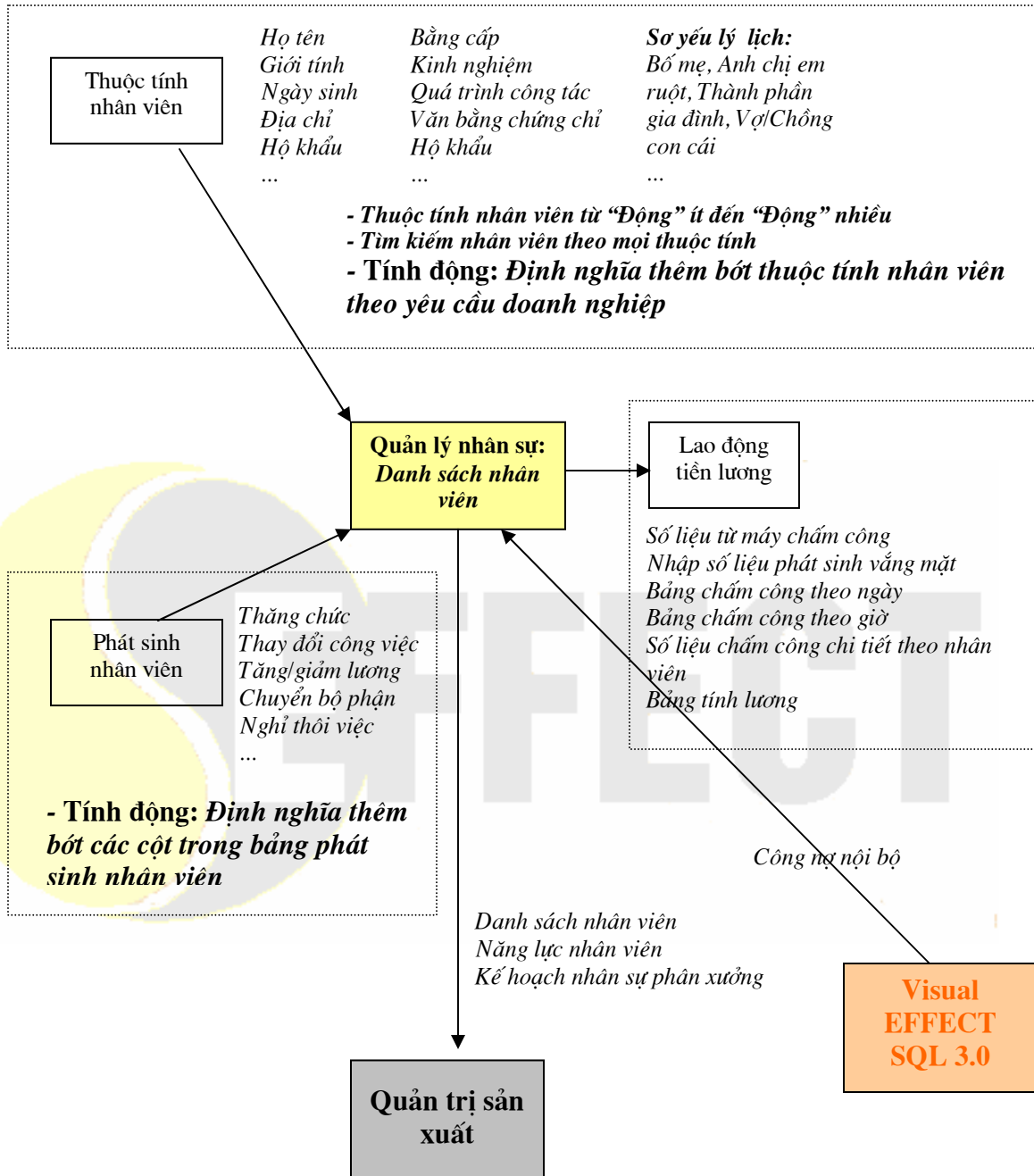


### 13. VISUAL EFFECT SQL 3.0: **MÔ HÌNH TỔNG CÔNG TY**

- Tổng công ty có nhiều đơn vị thành viên
- Công ty có nhiều chi nhánh hạch toán độc lập hoặc phụ thuộc



## IX. QUẢN LÝ NHÂN SỰ



## X. QUẢN LÝ TRANG THIẾT BỊ

