

VISUAL EFFECT SQL 3.0

LƯỢC ĐỒ CHỨC NĂNG VÀ HOẠT ĐỘNG



Lời nói đầu 3

Visual EFFECT 3.0 (mở rộng)..... 4

 (Phần mềm kế toán mở rộng - Các modules)..... 4

 1. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý tiền mặt, tiền gửi..... 5

 2. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý công nợ..... 6

 3. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý mua hàng 7

 4. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý bán hàng 8

 5. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý kho (v.tư, h.hoá, th.phẩm, công cụ d.cụ) 9

 6. Visual EFFECT SQL 3.0: Quản lý tài sản cố định 10

 7. Visual EFFECT SQL 3.0: Lao động tiền lương 11

 8. Visual EFFECT SQL 3.0: Chi phí quản lý, bán hàng 12

 9. Visual EFFECT SQL 3.0: Giá thành sản phẩm..... 13

 10. Visual EFFECT SQL 3.0: Lược đồ sử dụng chương trình, các tiện ích nổi bật 14

 11. Visual EFFECT SQL 3.0: Một số quy trình sử dụng cơ bản..... 15

 12. Visual EFFECT SQL 3.0: Các quy trình thao tác cuối tháng 17

 13. Visual EFFECT SQL 3.0: Mô hình tổng công ty 18



LỜI NÓI ĐẦU

Tài liệu này trình bày sơ đồ hoạt động và mối quan hệ của các modules theo mô hình kế toán, quản trị của Visual EFFECT SQL 3.0.

Bạn có thể tham khảo tài liệu này nhưng việc áp dụng vào doanh nghiệp của bạn có thể cần thêm những sửa đổi, bổ sung khác với tài liệu này. Ví dụ khi cơ cấu tổ chức của doanh nghiệp thay đổi, hoặc các quy trình sản xuất, kinh doanh, hạch toán kế toán không hoàn toàn chính xác như trong tài liệu này. Những thay đổi cần thiết về sản phẩm khi áp dụng vào mô hình riêng của từng doanh nghiệp được hỗ trợ bởi nhiều công cụ có sẵn trên phần mềm, đặc biệt là công cụ “Lập trình chạy ngay” cho phép sửa đổi phần mềm trong thời gian nhanh nhất và tốn kém ít chi phí nhất.

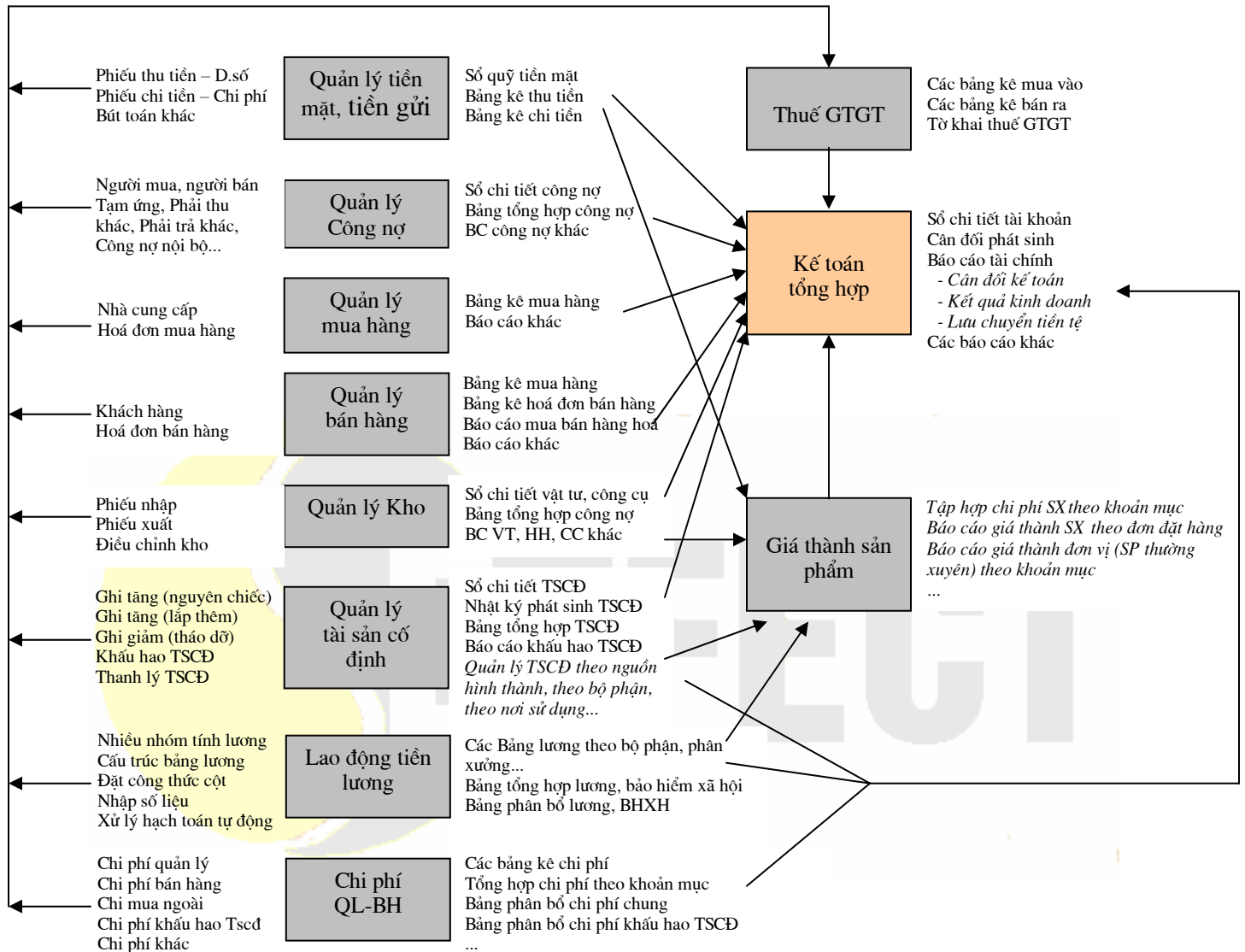
Kết cấu giao diện của chương trình Visual EFFECT SQL 3.0 được xây dựng theo hướng một chương trình xử lý thông tin nên các sơ đồ trình bày trong tài liệu này có ý nghĩa về chức năng và có thể không trùng hợp hoàn toàn với giao diện của chương trình.

Doanh nghiệp cũng có thể áp dụng chỉ một vài modules trong các modules của Visual EFFECT SQL 3.0. Các modules còn lại có thể đưa vào áp dụng sau này mà vẫn có tính liên kết với các modules áp dụng trước. Tuy nhiên, áp dụng đồng loạt các Modules (cơ bản) vẫn có ưu điểm hơn do việc thiết kế cấu hình phần mềm có tính tổng thể.

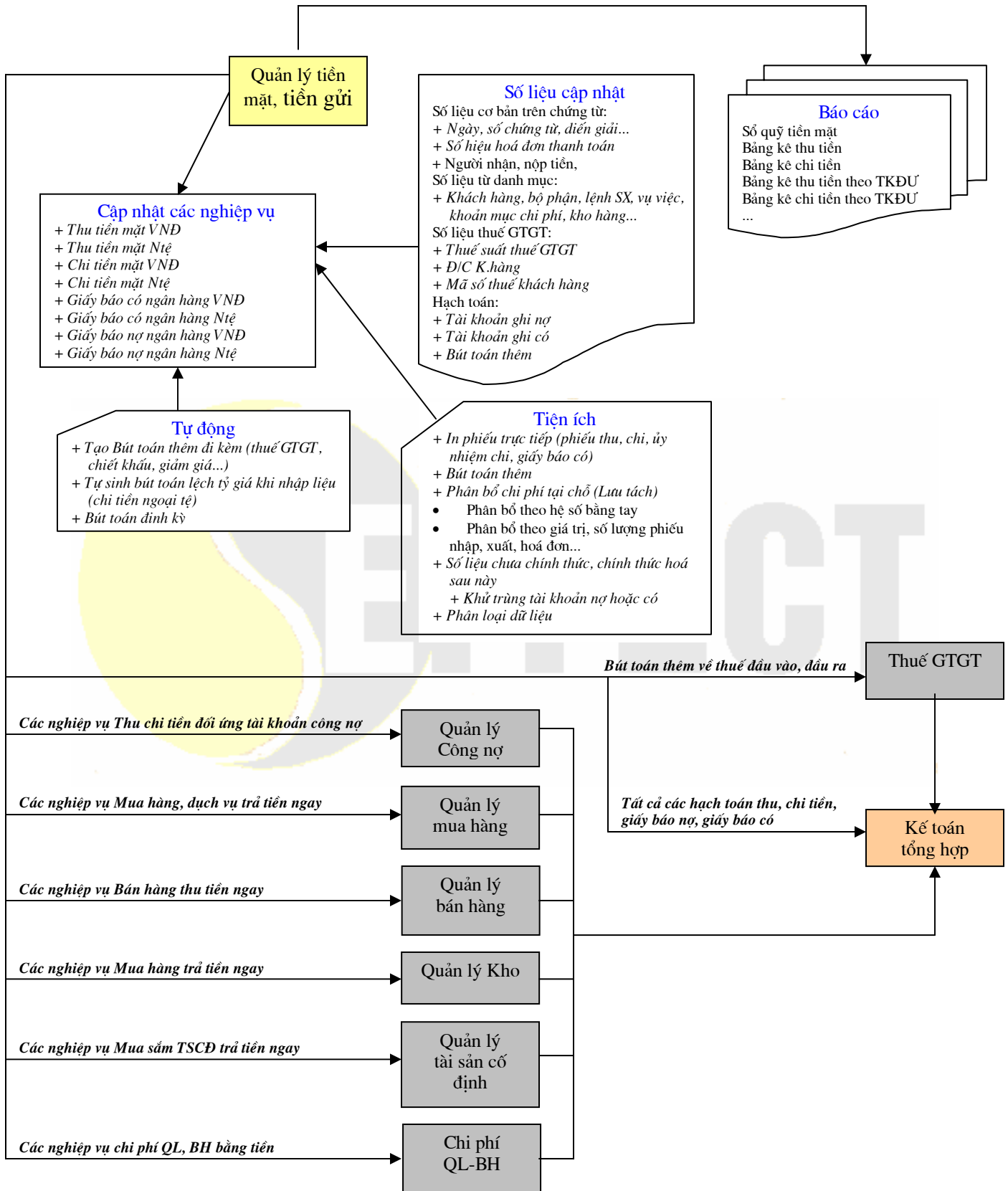
Quá trình đưa vào áp dụng phần mềm phụ thuộc vào rất nhiều yếu tố, trong đó vai trò của doanh nghiệp chiếm khoảng 50%, tức là sự thành công của dự án phụ thuộc một nửa vào chính công ty của bạn (chủ chương ban lãnh đạo, trình độ nhân viên, thời gian và công sức đầu tư cho dự án...). Công ty phần mềm EFFECT trong quá trình biến đổi, chuyển giao chương trình cũng chỉ đóng góp 50% vào sự thành công của dự án!

VISUAL EFFECT 3.0 (MỞ RỘNG)

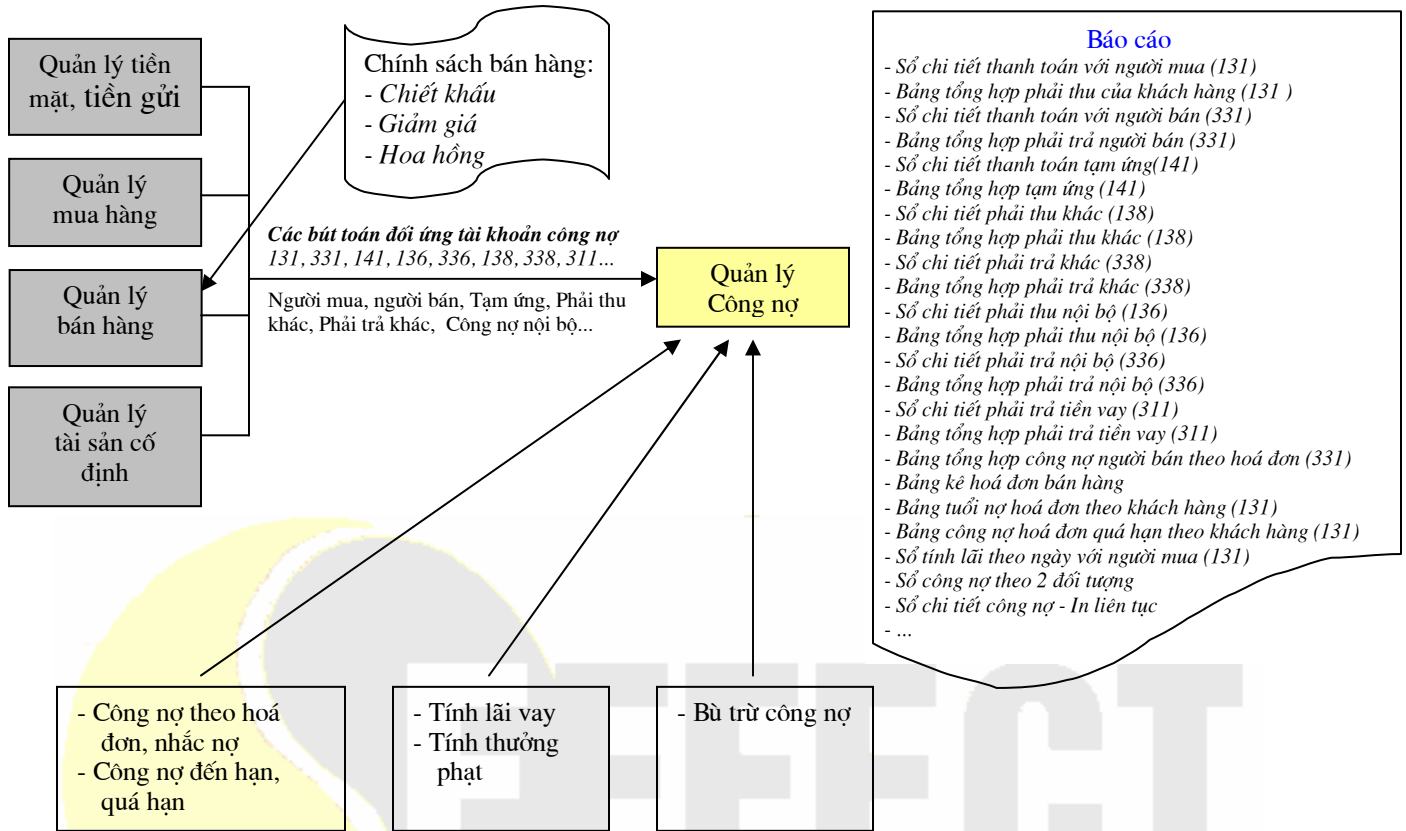
(Phần mềm kế toán mở rộng - Các modules)



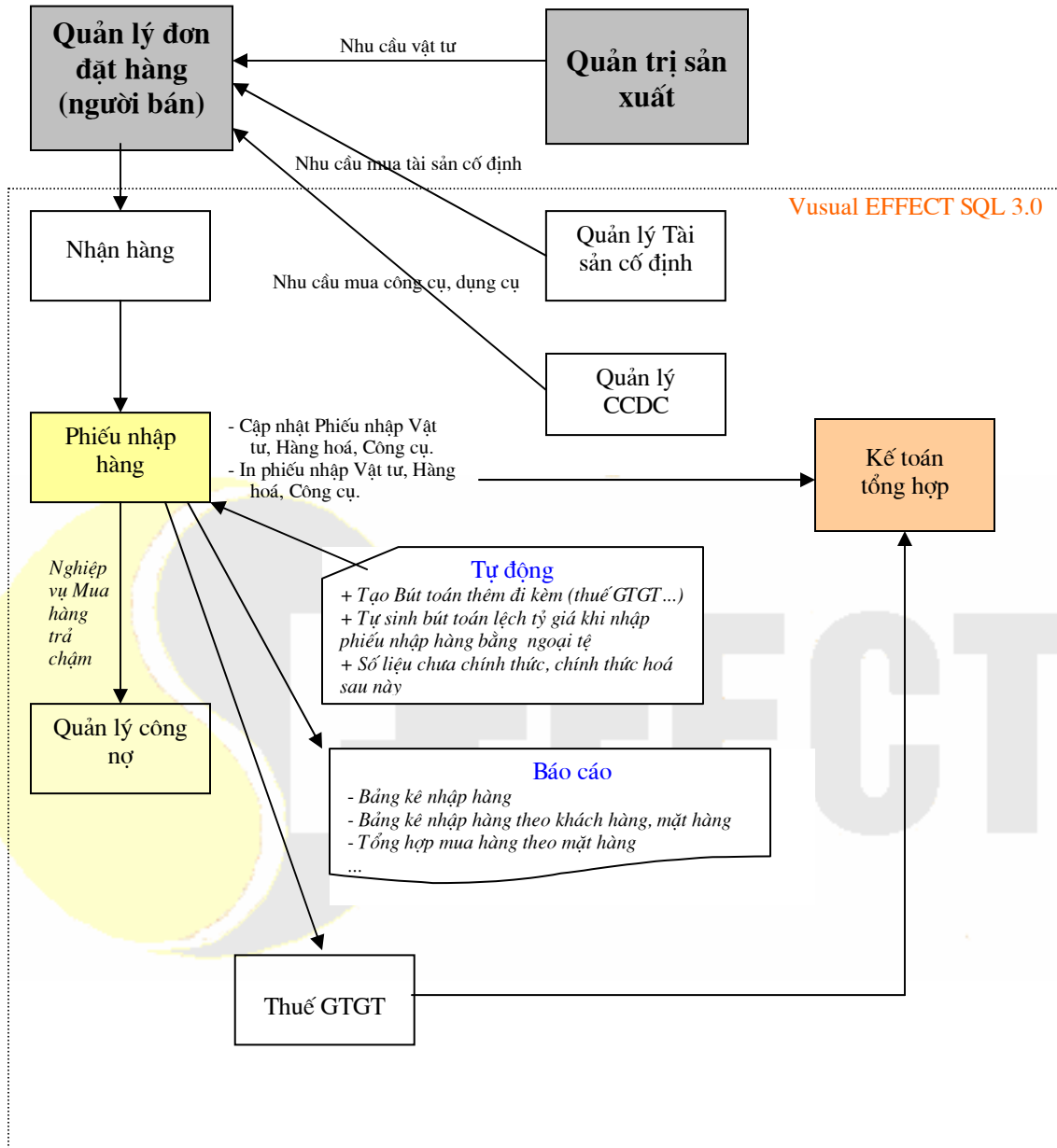
1. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ TIỀN MẶT, TIỀN GỬI



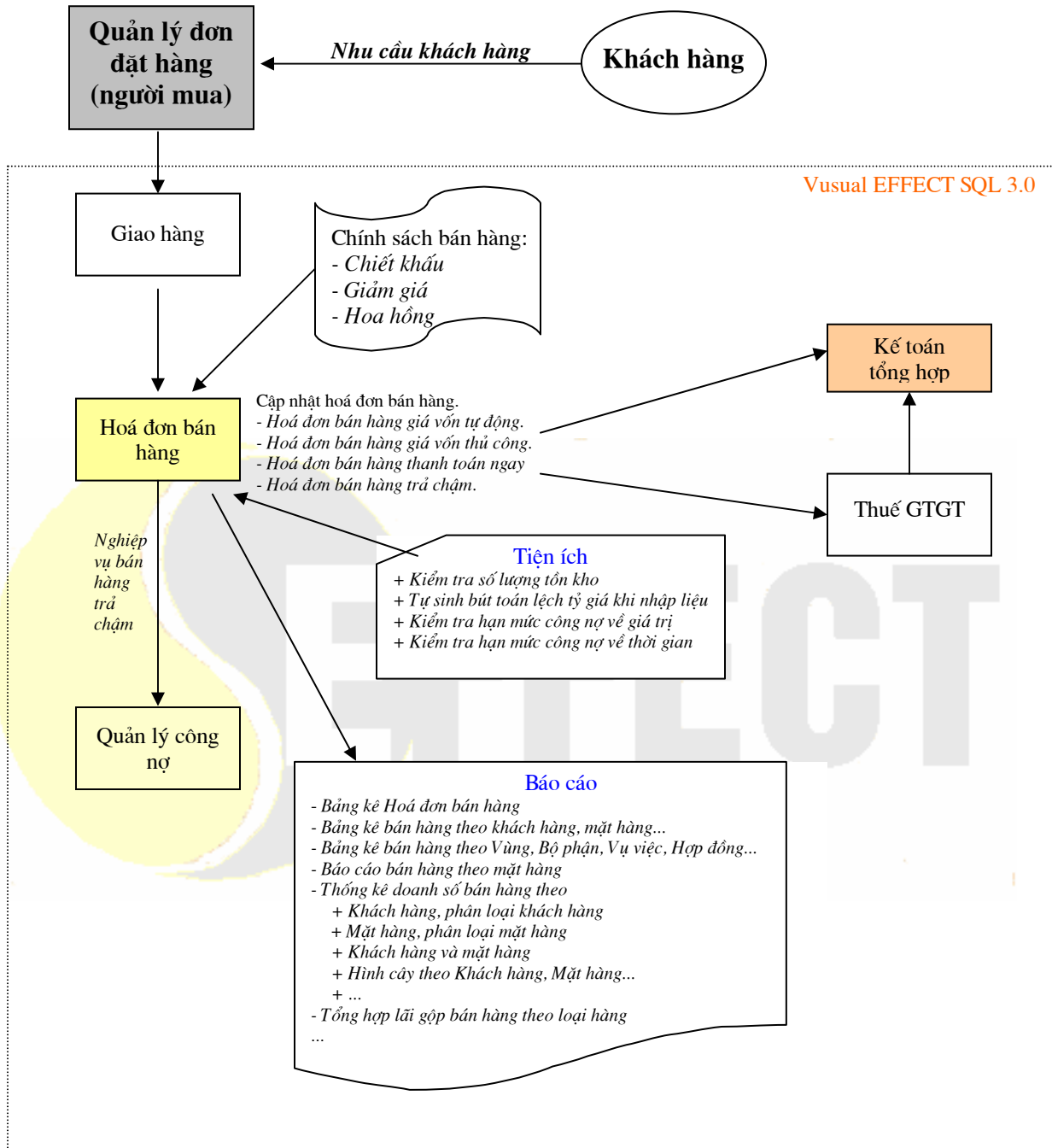
2. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ CÔNG NỢ



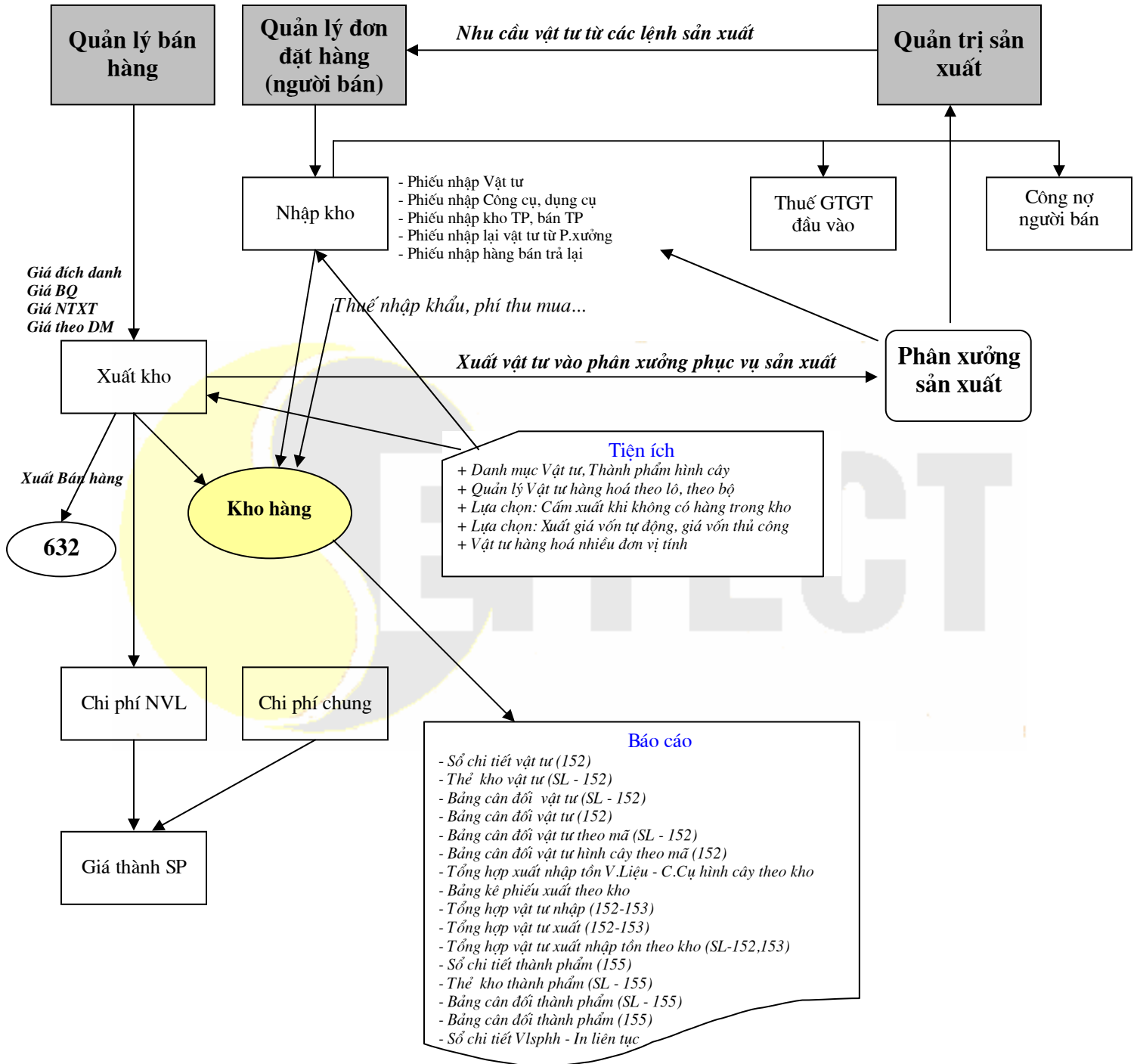
3. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ MUA HÀNG



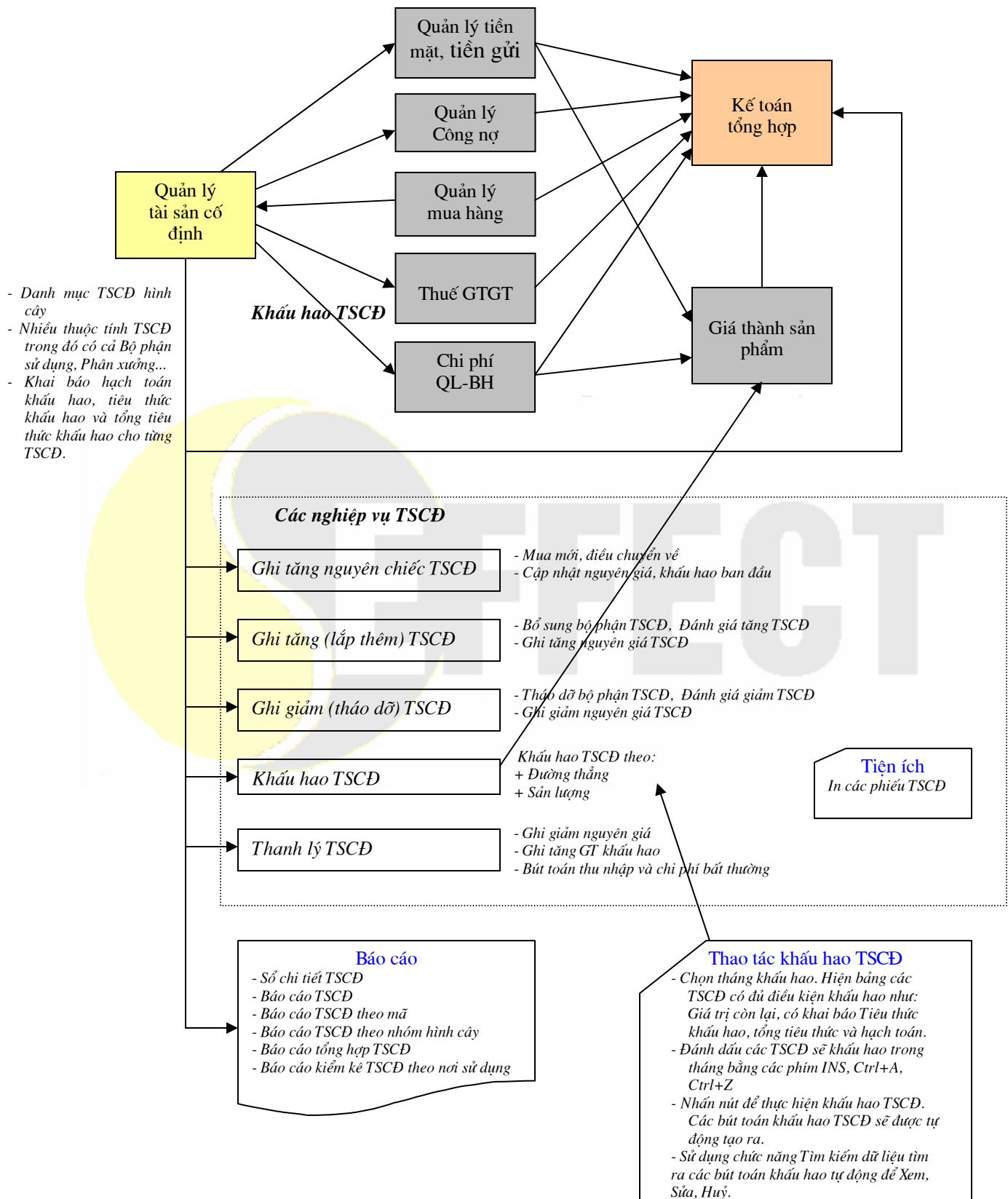
4. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ BÁN HÀNG



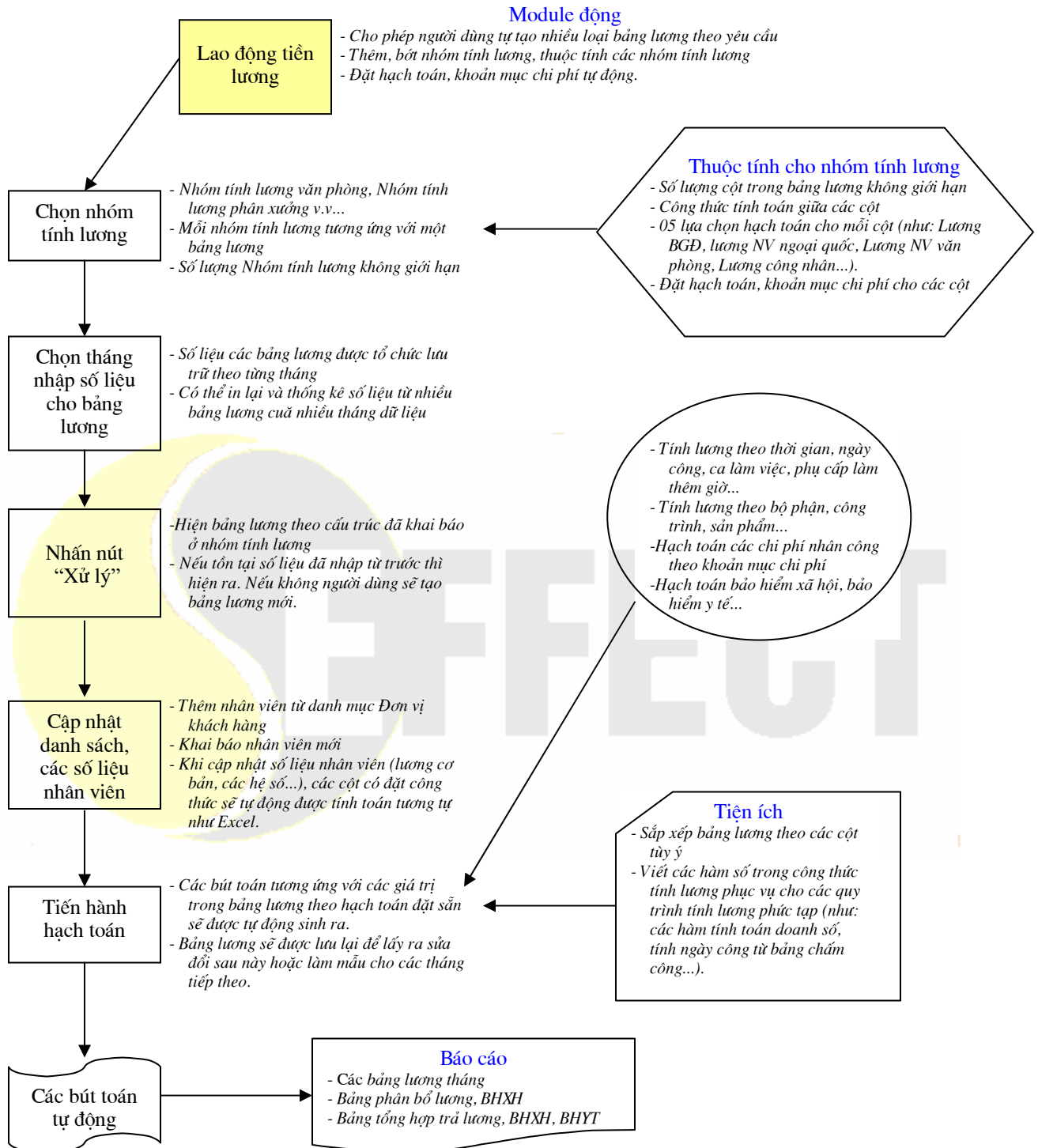
5. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ KHO (V.TU, H.HOÁ, TH.PHẨM, CÔNG CỤ D.CỤ)



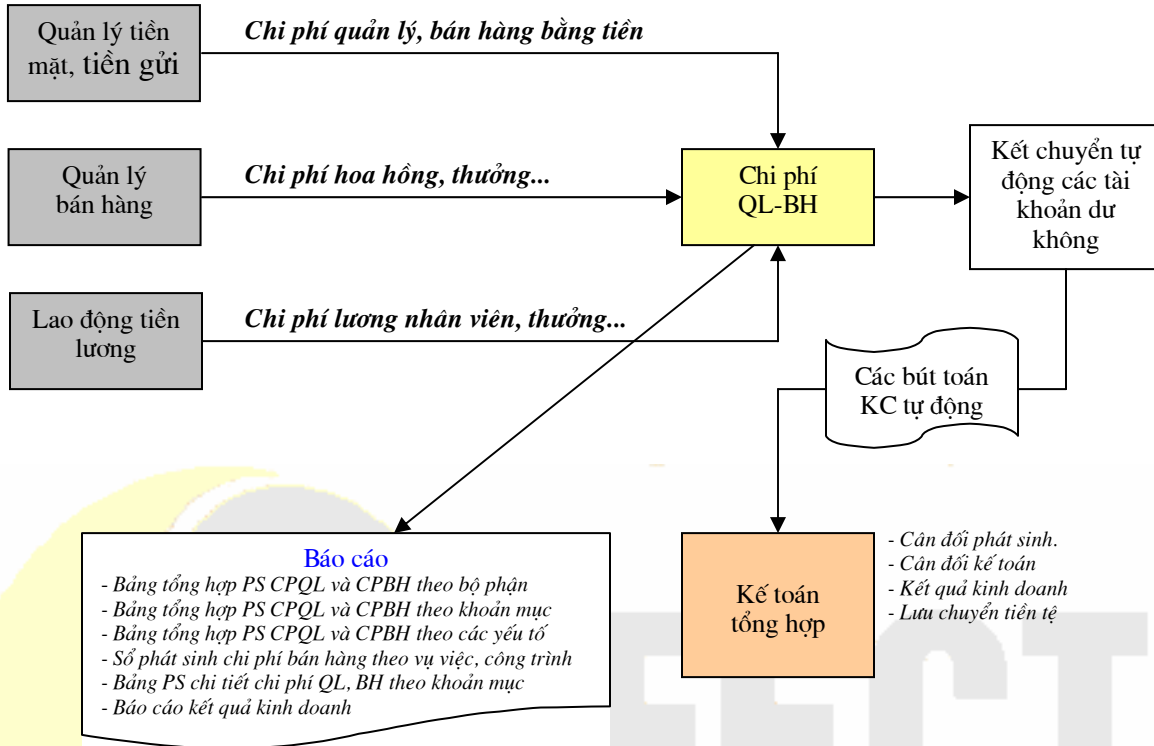
6. VISUAL EFFECT SQL 3.0: QUẢN LÝ TÀI SẢN CỐ ĐỊNH



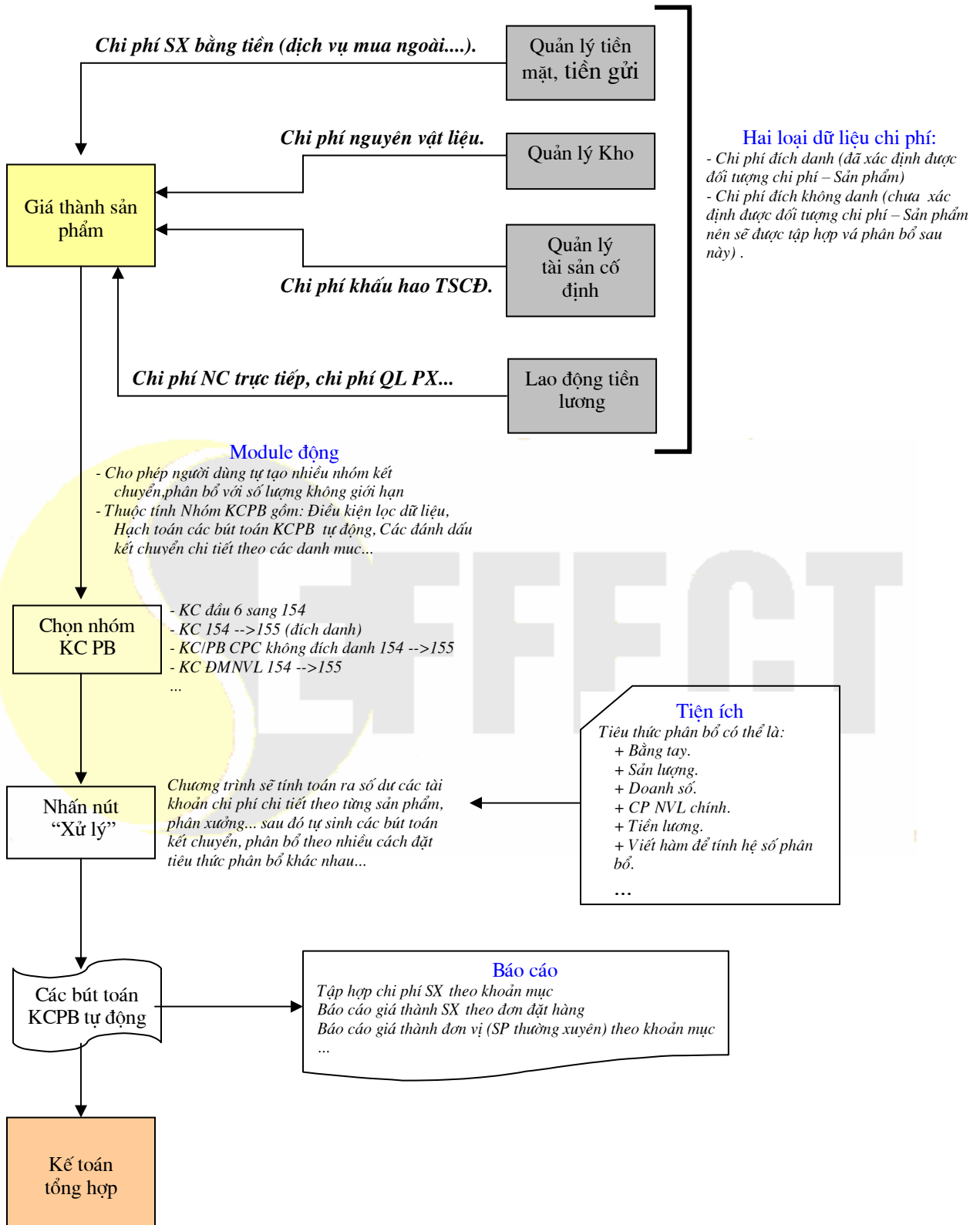
7. VISUAL EFFECT SQL 3.0: LAO ĐỘNG TIỀN LƯƠNG



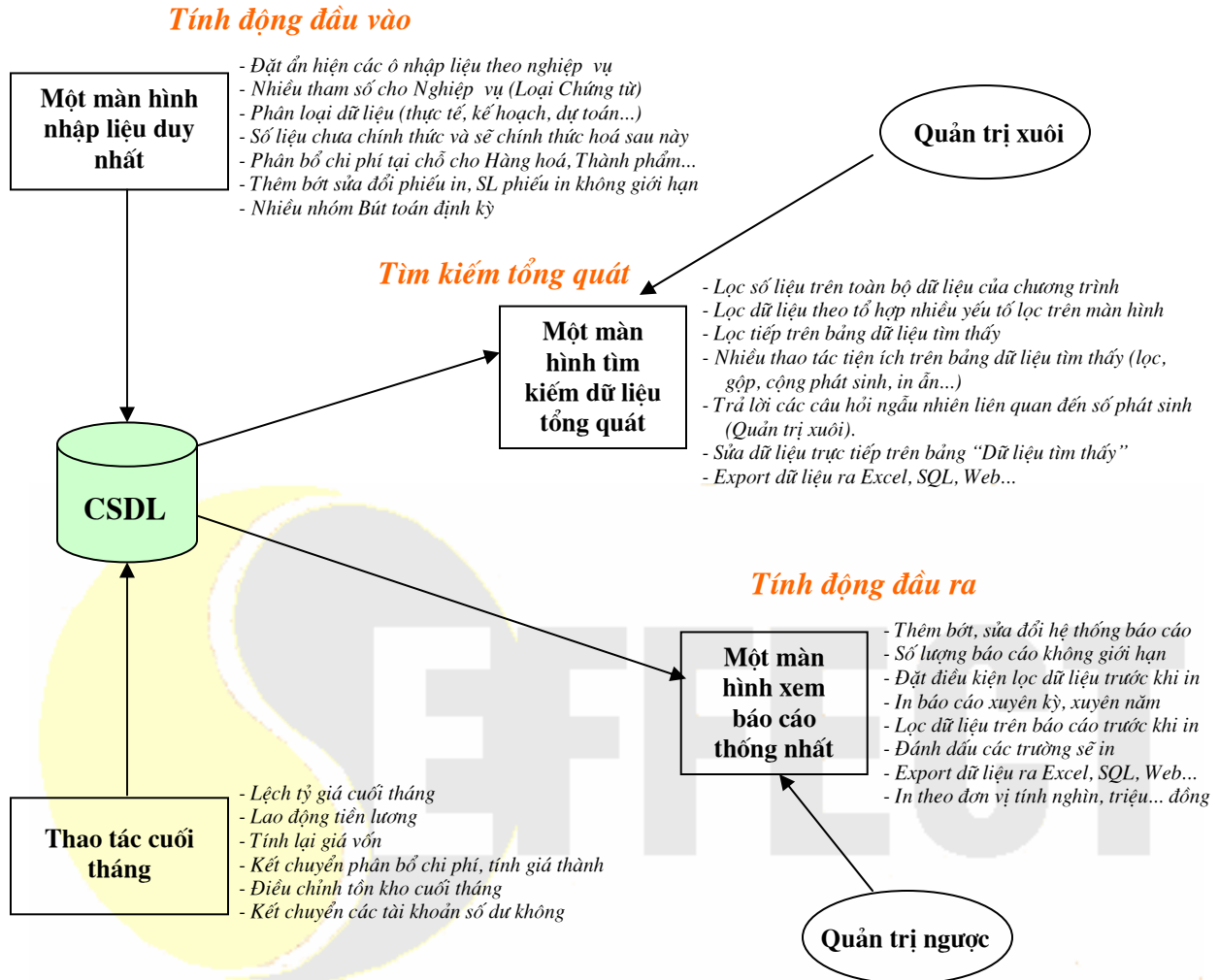
8. VISUAL EFFECT SQL 3.0: CHI PHÍ QUẢN LÝ, BÁN HÀNG



9. VISUAL EFFECT SQL 3.0: GIÁ THÀNH SẢN PHẨM

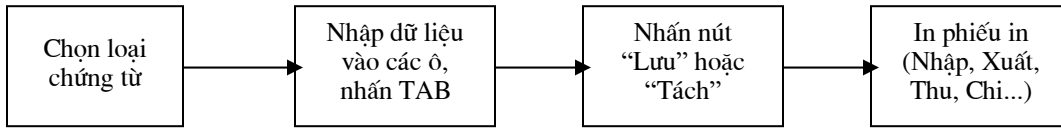


10. VISUAL EFFECT SQL 3.0: LƯỢC ĐỒ SỬ DỤNG CHƯƠNG TRÌNH, CÁC TIỆN ÍCH NỔI BẬT

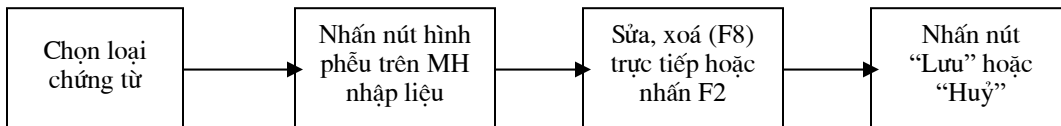


11. VISUAL EFFECT SQL 3.0: MỘT SỐ QUY TRÌNH SỬ DỤNG CƠ BẢN

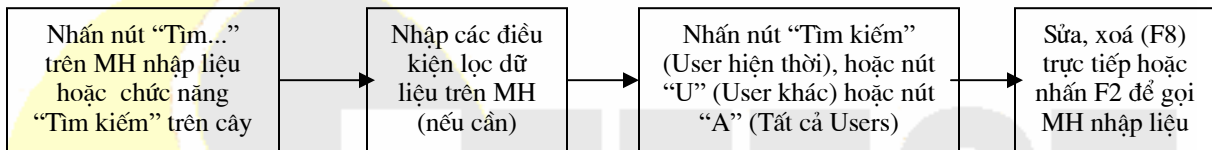
Quy trình Nhập dữ liệu:



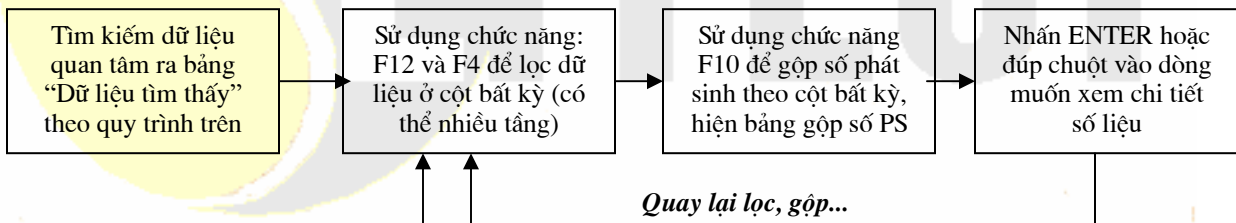
Quy trình Sửa huỷ dữ liệu:



Quy trình Tìm kiếm, sửa, huỷ dữ liệu:



Quy trình Quản trị xuôi:



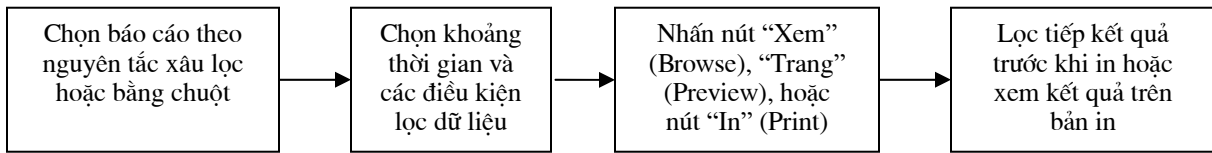
Các chức năng:

- F12: Lọc tại chỗ theo số liệu ở ô hiện thời
- F4: Lọc cột hiện thời theo các phép tính
- F3, Ctrl+F3: Xem tổng phát sinh và tổng phát sinh lọc theo ô hiện thời
- F7: In ấn, đưa ra Excel...
- Ctrl+F2: Lọc loại trừ ô hiện thời
- F10: Gộp số phát sinh theo cột hiện thời
- Ctrl+F10: Gộp dữ liệu phát sinh theo tháng, năm
- ...

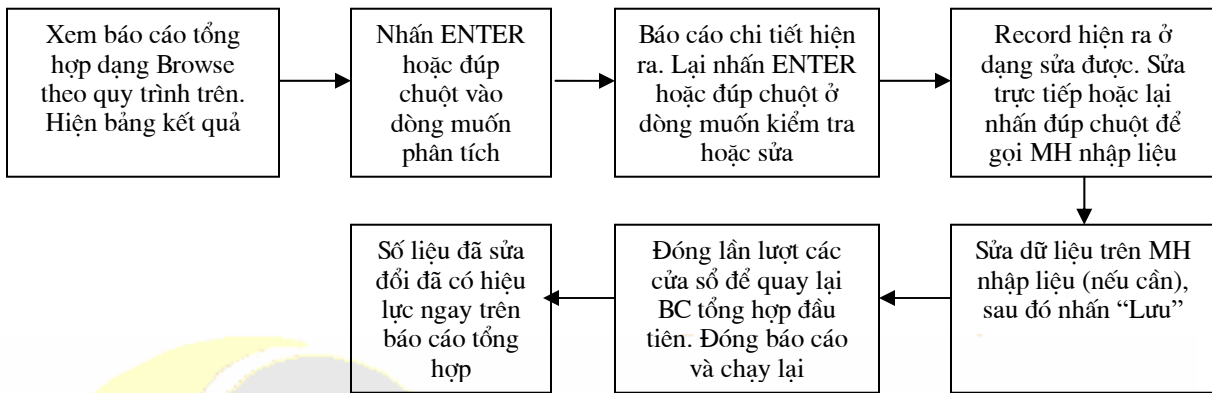
- Quản trị xuôi cho phép trả lời tất cả các câu hỏi bất thường liên quan đến số phát sinh như: Doanh số phát sinh theo khách hàng, mặt hàng, bộ phận. Số tiền chi mua hàng từ đầu tuần, đầu tháng, đầu năm...

- Chỉ bằng các thao tác Lọc, gộp đơn giản ở các cột bất kỳ trên bảng dữ liệu tìm thấy với số cấp lọc, gộp không giới hạn sẽ cho phép trả lời tất cả các câu hỏi liên quan đến số phát sinh trong một khoảng thời gian bất kỳ...

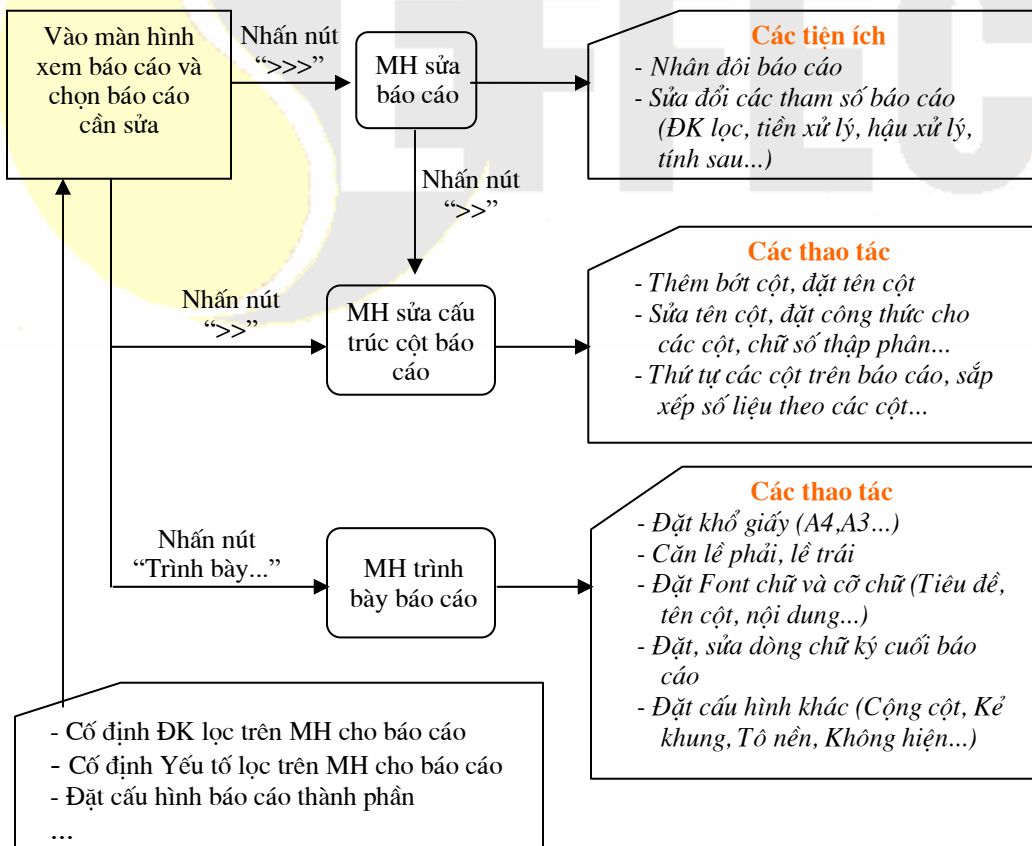
Quy trình Xem, in báo cáo:



Quy trình Quản trị ngược và "Sửa từ ngọn":

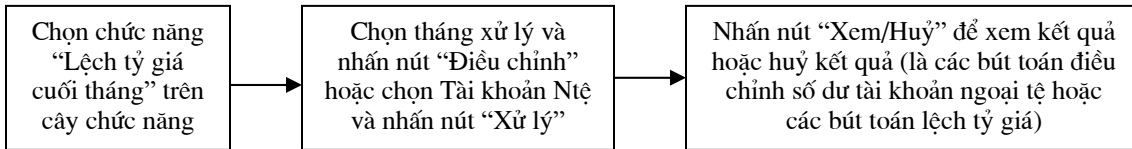


Quy trình Customize (sửa đổi) báo cáo:

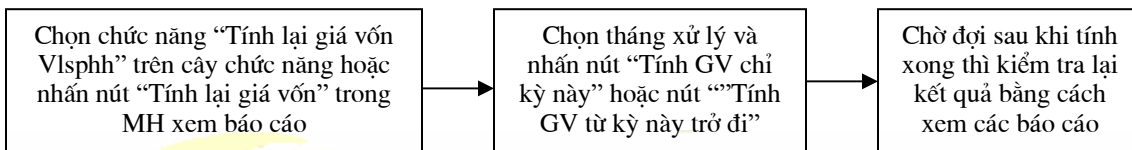


12. VISUAL EFFECT SQL 3.0: CÁC QUY TRÌNH THAO TÁC CUỐI THÁNG

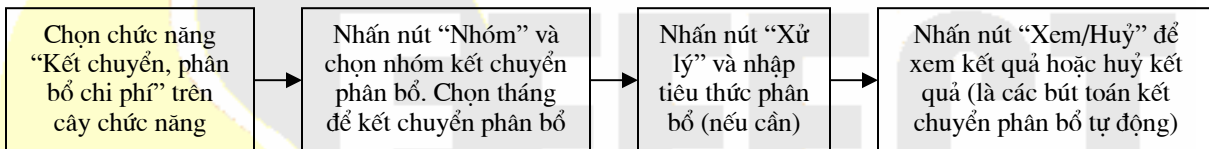
Quy trình xử lý Lệnh tỷ giá:



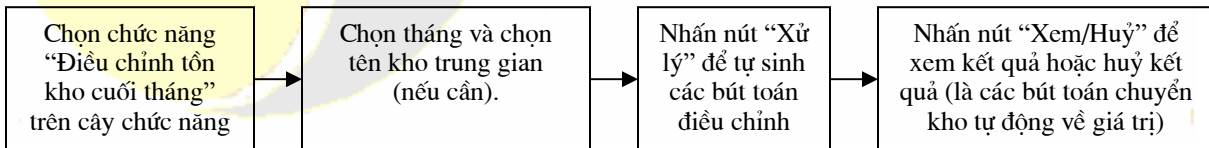
Quy trình Tính lại giá vốn vật liệu, sản phẩm, hàng hoá:



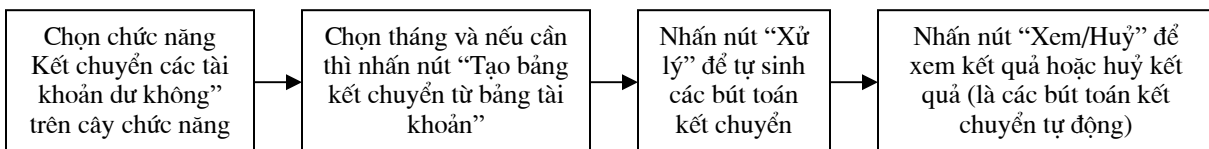
Quy trình Kết chuyển, phân bổ chi phí:



Quy trình Điều chỉnh tồn kho cuối tháng (cho PP Bình quân cuối tháng):



Quy trình Kết chuyển các tài khoản dư không:



13. VISUAL EFFECT SQL 3.0: **MÔ HÌNH TỔNG CÔNG TY**

- Tổng công ty có nhiều đơn vị thành viên
- Công ty có nhiều chi nhánh hạch toán độc lập hoặc phụ thuộc

